



REGULAMENTO OLIMPIADA DAS CORES 2021

TEMA CENTRAL: “Volta ao mundo olímpico”

OBJETIVO GERAL

A Olimpíada das Cores tem como principal objetivo integrar todas as unidades da escola, proporcionando aos alunos experiências únicas interligadas a fatores culturais, esportivos e sociais. As atividades visam promover a solidariedade, a prática esportiva, as manifestações artísticas e a integração social entre alunos, familiares, comunidade e escola.

A Olimpíada das Cores é um evento tradicional em nossa escola, realizado todos os anos, e tem extrema importância para nossos alunos. Em razão do cenário mundial de pandemia do Coronavírus, a edição de 2021 não poderá ser realizada presencialmente. Porém, nos adaptamos a essa nova realidade e nos reinventamos para realizar mais uma edição que incentiva a integração (mesmo que on-line) dos alunos, propicia momentos de diversão e descontração e proporciona aprendizados sobre as questões que advêm da competição.

A cada ano, escolhemos um tema norteador das atividades da Olimpíada, proporcionando, assim, a ampliação do repertório sociocultural. Em 2021, é comemorada a marca de 500 anos da 1ª volta ao mundo, realizada por Fernão de Magalhães. Essa viagem inédita levou três anos para ser concluída, abriu novas rotas comerciais e mudou o curso da história. 2021 é conhecido também como o ano dos Jogos Olímpicos, realizados no Japão, evento este que reúne atletas de diversos países para competir em variadas modalidades esportivas.

A união desses dois eventos nos inspirou a realizar uma volta ao mundo olímpico. Por isso, este ano viajaremos juntos para adquirir a bagagem de três países: Japão: país sede dos Jogos Olímpicos, Grécia: berço das competições olímpicas e Brasil: nosso país, que possui grande tradição olímpica.

Sendo norteados por esse tema, todos os alunos, da Educação Infantil ao Ensino Médio, de todas as unidades (Corujinha, Centro e Altos do Laranjal), serão mobilizados a participar das provas culturais, esportivas e sociais da Olimpíada das Cores 2021.

MICROSOFT TEAMS

1) Na plataforma Microsoft Teams, serão criadas equipes para cada cor e, dentro das equipes, serão criados os canais de cada prova. Ex: Equipe preta, canal “Show de Talentos”;


2) Todas as informações sobre as provas serão disponibilizadas em seus respectivos canais no Teams, que devem ser acompanhados frequentemente pelos integrantes;

DIVISÃO DE TURMAS E CORES



AMARELO

J11C	CORUJINHA
J22C	CORUJINHA
J22E	LARANJAL
J32C	CORUJINHA
J34E	LARANJAL
11C	CENTRO
13E	LARANJAL
21E	LARANJAL
31C	CENTRO
32E	LARANJAL
42C	CENTRO
51C	CENTRO
52E	LARANJAL
61C	CENTRO
72C	CENTRO
73C	CENTRO
82C	CENTRO
81E	LARANJAL
91E	LARANJAL
1M1E	LARANJAL
3M2C	CENTRO

BRANCO

M01E	LARANJAL
J11E	LARANJAL
J21C	CORUJINHA
J31C	CORUJINHA
J31E	LARANJAL
J33E	LARANJAL
12C	CENTRO
22C	CENTRO
22E	LARANJAL
32C	CENTRO
31E	LARANJAL
41C	CENTRO
51E	LARANJAL
62C	CENTRO
62E	LARANJAL
71E	LARANJAL
81C	CENTRO
92C	CENTRO
1M2C	CENTRO
2M1E	LARANJAL
3M1C	CENTRO





J12E	LARANJAL
J21E	LARANJAL
J23E	LARANJAL
J33C	CORUJINHA
J32E	LARANJAL
11E	LARANJAL
12E	LARANJAL
21C	CENTRO
23E	LARANJAL
33C	CENTRO
41E	LARANJAL
42E	LARANJAL
52C	CENTRO
63C	CENTRO
61E	LARANJAL
71C	CENTRO
83C	CENTRO
91C	CENTRO
1M1C	CENTRO
2M1C	CENTRO
3M1E	LARANJAL



REPRESENTANTES

Cada turma do Ensino Fundamental II e do Ensino Médio deverá escolher no mínimo um e no máximo dois integrantes para representá-la. O nome completo e a turma dos integrantes deverá ser encaminhado para o e-mail comunica@escolasantamonica.com.br. Nas turmas da Educação Infantil e Ensino Fundamental I, as professoras titulares serão as representantes.

CRONOGRAMA OLIMPÍADAS DAS CORES 2021 PROGRAME-SE!

DATA	EVENTO
18/05	ABERTURA DA OLIMPÍADA
21 a 31/05	ENVIO DE VÍDEOS PARA O SHOW DE TALENTOS (Educação Infantil, Fundamental I e II e Ensino Médio)
24/05 a 31/05	ENVIO DE VÍDEOS PARA A PROVA "FAMÍLIA TÁ ON" (Educação Infantil, Fundamental I e II e Ensino Médio)
24/05 a 28/05	APRESENTAÇÕES DA PROVA "SKILL TIME"
26/05	DIA PARA POSTAGEM NAS REDES SOCIAIS DO "DIA DO DESAFIO" (Educação Infantil, Ensino Fundamental I e II e Ensino Médio)
31/05 A 07/06	REALIZAÇÃO DA MARATONLINE

01 a 11/06	APRESENTAÇÕES DO SHOW DE TALENTOS
10/06 a 18/06	“PROVA FITNESS” (Ensino Fundamental II e Ensino Médio)
10/06 a 18/06	ENVIO DE VÍDEOS PARA A PROVA “SPORT FREESTYLE”
11/06 a 16/06	ENVIO DE VÍDEOS PARA A PROVA “DANCE, DANCE, DANCE” (Educação Infantil e Ensino Fundamental I)
16/06	SM SHOW (Ensino Fundamental II)
18/06	ENCERRAMENTO DAS OLIMPIADAS

SHOW DE TALENTOS

- 1) O participante deve escolher um talento para apresentar. Sugestões: desenho, dança, canto, práticas esportivas, mágica, culinária, habilidades motoras, imitações, instrumentos, contações (piadas ou histórias), declamação de poesias etc;
- 2) As apresentações deverão ser alusivas ao tema da Olimpíada: “volta ao mundo Olímpica”;
- 3) Poderão participar os alunos de todos os adiantamentos da escola (Educação Infantil, Ensino Fundamental I e II e Ensino Médio);
- 4) As apresentações serão realizadas durante as aulas de Educação Física ou com as professoras titulares, conforme datas disponíveis no cronograma;
- 5) Para a Educação Infantil, será criado um cronograma indicando as datas das apresentações presenciais de cada aluno;
- 6) Os participantes deverão enviar um vídeo, de no máximo 2 minutos, ou se apresentar ao vivo em momento pré-agendado com o(a) professor(a). Em caso de vídeo, o arquivo deverá ser publicado na equipe “Show de Talentos”. As apresentações ao vivo também deverão seguir o padrão de, no máximo 2 minutos;
- 7) Para que a equipe some pontos, é necessário a apresentação de, no mínimo, 5 integrantes de cada turma;
- 8) Se a comissão organizadora avaliar que o conteúdo da apresentação não é adequado, o participante será avisado e poderá modificar sua apresentação para poder pontuar;
- 9) **PONTUAÇÃO:** 1000 pontos por prova realizada.

MARATONLINE

- 1) Trata-se de uma maratona que será feita de forma virtual através do aplicativo Stridekick. O objetivo da prova é contar o número de passos dados durante uma semana;
- 2) Ao criar a conta no aplicativo, o aluno deverá utilizar o nome completo para que a equipe julgadora possa identificar os vencedores ao final da competição;
- 3) Para contar os passos, os alunos ou algum familiar, devem carregar consigo o seu smartphone, smartband ou smartwatch enquanto estiverem se movimentando;
- 4) Poderão participar os alunos da Educação Infantil, Fundamental I e II e Ensino Médio;
- 5) Para participar, os alunos deverão se inscrever clicando no link que será enviado pelo Microsoft Teams;
- 6) Vencerá a prova a equipe do aluno que fizer o maior número de passos.
- 7) **PONTUAÇÃO:**
 - 1º LUGAR: 500 PONTOS
 - 2º LUGAR: 300 PONTOS
 - 3º LUGAR: 100 PONTOS

FAMÍLIA TÁ ON

- 1) Os alunos e seus familiares serão desafiados a realizar determinados exercícios físicos com número de repetições ou tempo estipulados pela comissão organizadora. As tarefas deverão ser gravadas e enviadas no formato de vídeo para serem consideradas como prova cumprida. No vídeo, o participante deverá informar qual o país que está representando. Para pontuar, é necessário a participação de, no mínimo, um integrante da família, que deverá estar vestido ou caracterizado com as cores ou elementos relacionados ao país que representa;
- 2) Desafio Educação Infantil: junto com os familiares, os alunos devem escolher um país e realizar uma atividade relacionada aos esportes mais populares daquela nação. Ex.: Brasil = futebol, Japão = judô, etc;
- 3) Fundamental I: junto com os familiares, os alunos deverão realizar a seguinte tarefa: 15 polichinelos, 20 segundos de corrida estacionária, 10 agachamentos em dupla e 15 segundos em um pé só;
- 4) Fundamental II: junto com os familiares, os alunos deverão realizar a seguinte tarefa: 15 abdominais remador, 15 polichinelos, 10 agachamentos com salto, 10 tríceps na cadeira;
- 5) Ensino Médio: juntamente com um familiar, os alunos deverão realizar a seguinte tarefa: 20 segundos de deslocamento lateral, 7 apoios (com joelho ou não), 10 burpees, abdominal prancha de 30 segundos;
- 6) **PONTUAÇÃO:**
 - Educação Infantil e Fundamental I: cada aluno que enviar o vídeo soma 50 pontos para sua equipe;
 - Fundamental II e Ensino Médio: a equipe com maior porcentagem de envio dos vídeos receberá mais pontos;
 - 100% - 1000 pontos
 - 80% - 800 pontos

60% - 600 pontos

40% - 400 pontos

20% - 200 pontos

- 7) Para validação da prova, é necessário que pelo menos 20% da turma envie os vídeos de participação. Para a equipe somar pontos, os integrantes devem completar a porcentagem citada acima. Por exemplo: se 60% da turma enviou vídeo, estes farão a pontuação referente a 60%;
- 8) Os participantes terão acesso à vídeos demonstrativos para saber como realizar os exercícios;
- 9) Não será contabilizado o vídeo enviado fora do prazo estipulado.

SKILL TIME

- 1) Durante as aulas de Educação Física, os alunos serão desafiados a demonstrar suas habilidades motoras;
- 2) As provas de habilidades serão:
 - Para os alunos on-line: com a câmera ligada, os alunos apresentarão as habilidades ao vivo com transmissão para todos os alunos;
 - Para os alunos presenciais: as habilidades serão demonstradas na sala de aula e transmitida simultaneamente para todos os alunos (presencial e virtual);

I - Embaixadinha

- a) Poderão participar desta prova os alunos do Ensino Fundamental II e Ensino Médio;
- b) Utilizando um rolo de papel higiênico, o competidor terá 3 chances para realizar o maior número possível de embaixadinhas;
- c) A contagem será finalizada quando o rolo cair ou o participante sair da frente da câmera;
- d) Os alunos que somarem mais pontos de cada equipe estarão no pódio para definir qual cor ficará em 1º, 2º e 3º lugar;
- e) **PONTUAÇÃO:**
 - 1º LUGAR: 500 PONTOS
 - 2º LUGAR: 300 PONTOS
 - 3º LUGAR: 100 PONTOS

II - Quique de bola

- a) Poderão participar desta prova os alunos da Educação Infantil;
- b) Utilizando uma bola de sua escolha, o competidor terá 2 chances para realizar o maior número possível de quiques utilizando somente uma mão;
- c) Para a pontuação, será considerada a rodada com o maior número de quiques;
- d) O integrante da equipe com maior número de quiques será o representante da cor no pódio;
- e) A contagem será finalizada quando a bola bater duas vezes seguidas no chão, quando o participante sair da frente da câmera, bater na bola com as duas mãos ou tocar em outra parte do corpo que não seja a mão escolhida;
- f) **PONTUAÇÃO:**
 - 1º LUGAR: 500 PONTOS
 - 2º LUGAR: 300 PONTOS

3º LUGAR: 100 PONTOS

III - Tapa no rolo

- a) Poderão participar desta prova os alunos de 1º ao 4º ano do Ensino Fundamental;
- b) Utilizando um rolo de papel higiênico, o competidor deverá realizar rebatidas com a palma da mão aberta com movimento de baixo para cima usando somente uma das mãos.
- c) O competidor terá somente uma chance;
- d) A contagem será finalizada quando: o rolo cair; o participante sair da frente da câmera; o participante segurar o rolo com as duas mãos; tocar em outra parte do corpo que não seja a mão escolhida.
- e) O integrante da equipe que rebater o maior número de vezes no rolo será o representante da cor no pódio;
- f) **PONTUAÇÃO:** 1º LUGAR: 500 PONTOS
2º LUGAR: 300 PONTOS
3º LUGAR: 100 PONTOS

IV - Desafio da garrafa

- a) Poderão participar desta prova os alunos da Educação Infantil ao Ensino Médio;
- b) Os competidores deverão ter uma garrafa pet de 500ml ou 600ml com $\frac{1}{3}$ de água (em média 160ml). Os participantes deverão lançar para cima a garrafa segurando pelo gargalo, fazer com que ela complete no mínimo, uma volta de 360°, e caia em pé (com a base da garrafa para baixo e a tampa para cima);
- c) O competidor que acertar o maior número de vezes em 60 segundos será o representante da cor para o pódio;
- d) Para a realização desta prova, o participante deve se enquadrar adequadamente em frente a câmera para que todos possam ver a execução do desafio;
- e) **PONTUAÇÃO:** 1º LUGAR: 500 PONTOS
2º LUGAR: 300 PONTOS
3º LUGAR: 100 PONTOS

PROVA FITNESS

- 1) Durante as aulas de Educação Física, os alunos deverão realizar exercícios físicos em tempo ou repetições determinadas;
- 2) Poderão participar desta prova os alunos do 5º ano do Ensino Fundamental ao Ensino Médio;
- 3) Os participantes deverão realizar exercícios físicos determinados no dia da prova;
- 4) Os exercícios serão:
 - a) 5º e 6º anos: polichinelos (30 seg), saltos (30 seg) e corrida estacionária (30 seg);
 - b) 7º e 8º anos: polichinelo (45 seg), agachamentos (45 seg) e deslocamento lateral (45 seg);
 - c) 9º e Ensino Médio: abdominal remador (30 repetições), Burpee (15 repetições), escalador (15 repetições);
- 5) A pontuação se dará da seguinte maneira: a equipe com maior porcentagem de participação receberá mais

pontos;

6) **PONTUAÇÃO:**

100% - 1000 pontos

80% - 800 pontos

60% - 600 pontos

40% - 400 pontos

20% - 200 pontos

PROVA SURPRESA

As provas surpresas serão elaboradas e aplicadas pela comissão organizadora e serão lançadas durante as aulas de Educação Física, em momentos inesperados. Todos os adiantamentos vão ter provas surpresas. (três provas para cada adiantamento).

1) **PONTUAÇÃO POR PROVA CUMPRIDA: 500 PONTOS**

SM SHOW

- 1) O tradicional Quiz da Olimpíada será realizado por meio da ferramenta **Kahoot**;
- 2) A prova será realizada ao vivo, no canal do Teams;
- 3) Poderão participar alunos de **6º** ao **9º** ano do Ensino Fundamental;
- 4) A disputa será dividida em **duas categorias**: 6º e 7º anos (jogam juntos) e 8º e 9º anos (jogam juntos);
- 5) Cada cor deverá escolher **três (03)** representantes para cada categoria, sendo um de cada turma, escolhidos pelos próprios alunos. As cores que tiverem apenas duas turmas em uma das categorias podem escolher mais de um aluno em uma das turmas para manter os três participantes;
- 6) Cada categoria, com os **nove** participantes (três de cada cor), joga uma **rodada única com trinta questões**;
- 7) As temáticas das questões serão distribuídas da seguinte forma:
 - Categoria 6º e 7º anos: Grécia - Mitologia e Olimpíadas e Japão - Tradição no Esporte;
 - Categoria 8º e 9º anos: Olimpíadas Modernas e Participação brasileira nas Olimpíadas;
- 8) A classificação individual é o que garantirá a colocação da cor. Por exemplo: se o aluno da equipe preta ficar na primeira colocação, a equipe preta será a vencedora;
- 9) Se dois alunos da mesma cor ocuparem as primeiras posições, o segundo lugar ficará com a cor cujo aluno está mais próximo do segundo lugar;

PONTUAÇÃO: 1º COLOCADO: 800 pontos

2º COLOCADO: 600 pontos

3º COLOCADO: 400 pontos

PROVA SOLIDÁRIA

- 1) A prova solidária tem o objetivo de arrecadar alimentos que serão doados a instituições em situação de vulnerabilidade social;
- 2) O participante deverá identificar sua doação com nome completo, turma e cor da equipe que representa;
- 3) Período de arrecadação: 18/05 à 10/06;
- 4) Cada participante deverá entregar suas doações na escola, em sua unidade. Os alunos que estão em aula presencial, podem entregar as doações durante o período de aula. Para evitar aglomerações, pedimos que as doações de alunos que estão tendo aulas remotas sejam entregues em horários pré-agendados;
- 5) A pontuação será proporcional à quantidade de quilos de alimentos doados. Por exemplo: 1Kg de arroz = 1 ponto.

E-SPORTS - LEAGUE OF LEGENDS

- 1) Na última semana da Olimpíada das Cores, será realizado um campeonato on-line do jogo League of Legends (LOL);
- 2) O regulamento do campeonato será divulgado posteriormente.

APRESENTAÇÃO “SPORT FREESTYLE”

- 1) Os alunos deverão mandar vídeo de no máximo 2 minutos realizando movimentos chamados “freestyle” (“estilo livre”) de esportes;
- 2) Poderão participar desta prova alunos do Fundamental I e II e Ensino Médio.
- 3) Os participantes serão avaliados por uma comissão julgadora que irá avaliar a criatividade, a autenticidade, a complexidade e a ousadia;
- 4) Esta prova é individual e não serão aceitos vídeos fora do prazo estipulado;
- 5) **PONTUAÇÃO:** 1º LUGAR: 800 PONTOS
2º LUGAR: 500 PONTOS
3º LUGAR: 300 PONTOS

DIA DO DESAFIO

- 1) No dia 26 de maio, os alunos deverão publicar em suas redes sociais (ou de um familiar) um vídeo fazendo algum exercício físico (alongamento, dança, caminhada, exercício de força etc.) e marcar o @ da escola (@escola.santa.monica ou @escolasmlaranjal) e colocar a hashtag #DiadoDesafioSM;
- 2) Quando o vídeo for publicado, os alunos deverão se identificar com nome e cor da equipe, podendo

indicar na descrição ou no próprio vídeo

- 3) Todos os participantes deste desafio pontuam. Todos os adiantamentos poderão participar desta prova;
- 4) **PONTUAÇÃO:** 100 PONTOS por participação.

DANCE, DANCE, DANCE

1. Nesta prova, os participantes deverão enviar vídeos realizando uma coreografia pré-determinada relacionada a algum país;
2. Poderão participar da prova alunos da Educação Infantil, 1º e 2º anos do Ensino Fundamental e seus familiares;
3. Cada adiantamento será responsável por uma coreografia, utilizando as músicas indicadas abaixo, e os participantes deverão estar caracterizados com algum elemento que represente o país indicado;
 - Maternal e J1 - Brasil - Música tema do filme "Rio": Favo de mel
 - J2 e J3 - Coréia do Sul - Música Gangnam Style
 - 1º e 2º ano - Grécia - Dança Zorba
4. Serão disponibilizados vídeos demonstrativos com as coreografias indicadas acima para que os participantes possam se inspirar;
5. **Atenção!** Cada participante só poderá enviar um vídeo e este deverá estar relacionado à temática indicada para o seu adiantamento;
6. **5. PONTUAÇÃO:** 50 PONTOS por vídeo enviado.

PREMIAÇÃO DA OLIMPÍADA

- 1) A cor campeã geral da Olimpíada das Cores será aquela que tiver mais de um nível vencedor;
- 2) A pontuação das equipes dar-se-á através das provas esportivas, artísticas, culturais e sociais;
- 3) No dia 18/06, às 18h, teremos uma live no Teams para anunciar a equipe campeã da Olimpíada das Cores 2021.

OBSERVAÇÕES GERAIS

- Todas as informações do regulamento podem sofrer alterações conforme a Comissão Organizadora julgar pertinente;
- Qualquer dúvida ou solicitação de alteração no cronograma devem ser informadas para a comissão organizadora através do e-mail comunica@escolasantamonica.com.br;
- Todas as provas terão uma comissão julgadora. Qualquer atitude antidesportiva, conduta inadequada (agressões verbais, físicas ou em canais digitais) ou depredação do patrimônio escolar terão punições ou até mesmo a desclassificação do aluno/atleta do restante das olimpíadas;