

REGULAMENTO OLIMPÍADA DAS CORES 2025



TEMA CENTRAL:
“O Esporte nos conecta”

O "Esporte nos Conecta" reafirma valores que já fazem parte da rotina escolar: respeito, empatia e colaboração. As Olimpíadas Escolares chegam para potencializar essas experiências, criando novos espaços de interação, onde o espírito esportivo reforça a união entre todos. Em cada jogo, desafio ou atividade em equipe, o esporte se torna um elo que aproxima, inclui e fortalece as relações dentro e fora da escola.

OBJETIVO GERAL

A Olimpíada das Cores está prestes a começar, envolvendo todas as unidades da escola em uma experiência única! Nosso objetivo é transcender fronteiras, levando os alunos a vivenciarem não apenas atividades esportivas, mas também uma verdadeira aventura que promove a solidariedade e a integração social.

A cada edição, escolhemos uma temática inspiradora que norteia as atividades da Olimpíada. Nesse sentido, o tema central deste ano é “O esporte nos conecta”. Buscamos ampliar o repertório socioemocional dos participantes, incentivando a curiosidade, a imaginação e a busca por conhecimento.

Nesta jornada, acreditamos que o esporte desempenha um papel fundamental não apenas na competição, mas como uma ferramenta para promover a saúde e a construção de valores morais e éticos. O esporte, dentro desse contexto, é uma ponte que conecta não apenas corpos, mas mentes, estabelecendo laços de empatia, acolhimento e respeito.

Divisão por categorias:

- ☑ **Mini-Mirim:** Fraldinhas, Maternal, Jardim I, Jardim II e Jardim III
- ☑ **Mirim:** 1º ano, 2º ano, 3º ano, 4º ano, 5º ano
- ☑ **Infantil:** 6º ano, 7º ano e 8º ano e 9º ano
- ☑ **Juvenil:** Ensino Médio

Divisão por equipe:

As equipes serão divididas em duas cores: AMARELO E PRETO.

As cores preto e amarelo que marcam esta edição carregam significado. Juntas, essas cores não contrastam: se completam — como todos nós, quando escolhemos jogar no mesmo time.

Nesta Olimpíada, cada mascote, cada grito de guerra, cada passo no desfile das cores vai além do simbolismo: é um manifesto. Um chamado à ação. Um lembrete de que é na convivência que nos tornamos melhores — como atletas, como estudantes, como pessoas.

Nas atividades esportivas os alunos do CENTRO irão competir contra os alunos de sua unidade e os da unidade do LARANJAL da mesma maneira.

INSCRIÇÕES

As inscrições para participação nas atividades devem ser feitas da seguinte maneira:

- I - Fundamental I: com a professora titular da turma. A professora titular organizará as equipes juntamente com os alunos.
- II - Fundamental II ao Ensino Médio (6ºano ao Terceirão): diretamente com a mesa organizadora no dia da competição.

As inscrições deverão ser feitas **até o dia da competição diretamente com o professor titular e com a mesa organizadora no dia da competição.**

DIVISÃO DE TURMAS E CORES

COR
AMARELO

| | |
|--------------|------|
| FRALDINHAS E | 41C |
| MAT2E | 42C |
| MAT1C | 41E |
| J11E | 42E |
| J21E | 52C |
| J21C | 53E |
| J31E | 62E |
| J33E | 63E |
| J32C | 62C |
| 12E | 72E |
| 13E | 71C |
| 12C | 82E |
| 22E | 81C |
| 21C | 91E |
| 31E | 92C |
| 33E | 1M1E |
| 31C | 2M1C |
| | 3M1E |

COR
PRETO

| | |
|--------------|------|
| FRALDINHAS C | 43E |
| MAT1E | 44E |
| J11C | 51C |
| J12E | 51E |
| J23E | 52E |
| J22E | 61E |
| J32E | 61C |
| J31C | 71E |
| 11E | 72C |
| 11C | 73C |
| 21E | 81E |
| 23E | 82C |
| 22C | 92E |
| 32E | 91C |
| 32C | 1M1C |
| 33C | 2M1E |
| 43C | 3M1C |




CRONOGRAMA OLIMPÍADA DAS CORES 2025
PROGRAMME-SE!

| DATAS | EVENTOS |
|---|---|
| 04/04 Tarde (16h30) | Reunião geral da comissão organizadora da Olimpíada com os alunos representantes das cores |
| 26/04 | ABERTURA Olimpíada das Cores 2025 Todas as categorias |
| 28/04 a 05/05 28/04 e 29/04 - 8º e 9º ano 30/04 e 05/05 - 6º e 7º ano | Semana de Jogos Categorias: INFANTIL (6º ao 9º ANO) |
| 05/05 - EI Centro 06/05 - EI ESMAL | Dia de jogos Categoria: MINI-MIRIM (Educação Infantil) |
| 07/05 e 08/05 07/05 – 1ª, 2ª e 3ª série 08/05 – 1ª, 2ª e 3ª série | Semana de jogos Categorias: JUVENIL (ENSINO MÉDIO) (Atividades na Unidade Altos do Laranjal) |
| 09/05 - 8º,9º , MÉDIO 10/05 - 5º,6º,7º- MANHÃ 10/05 - 1º AO 4º-TARDE 10/05 - ED. INF - TARDE | Gincana Santa Mônica Manhã: FUNDAMENTAL I E II Tarde: EDUCAÇÃO INFANTIL e FUNDAMENTAL I NOITE: FUNDAMENTAL II e ENSINO MÉDIO |
| 07/05 | Prova Solidária - Data Final (lacs, arrecadação de alimentos) |
| 09/05 a 15/05 09/05 – 5º ano 12/05 – 4º ano 13/05 – 3º ano 14/05 – 2º ano 15/05 - 1º ano | Semana de Jogos Categoria: MIRIM (Atividades na Unidade Altos do Laranjal) |
| 16/05 | Festa de encerramento para Ed. Infantil e Fundamental I (durante as aulas em cada unidade) |
| | Encerramento Em breve informações |

Reunião Geral

Dia 04/04, às 16h30min, oportunizaremos o primeiro encontro entre as equipes para que possam organizar seu cronograma de tarefas e realizar a primeira reunião das comissões organizadoras. O encontro acontecerá na **Unidade Altos do Laranjal**. O comparecimento dos representantes das comissões abrirá o placar em **5.000** pontos para as equipes na categoria JUVENIL. A comissão será composta pelos alunos do Ensino Médio.

ABERTURA OFICIAL

TODAS AS CATEGORIAS

A cerimônia de abertura da Olimpíada das Cores será marcada por uma série de atividades especiais, garantindo momentos de emoção e celebração para todos os participantes. A abertura oficial será realizada no dia **26/04, concentração às 9h, início a partir das 10h na Unidade Altos do Laranjal.**

Abertura do Evento

- Para dar início à abertura do evento, juntos, um representante de cada cor desfilará com a tocha olímpica, confeccionada pelo Ateliê Maker.
- Após a volta olímpica, cada equipe escolherá um representante para realizar o **Juramento do Atleta**.
- Os representantes das equipes também deverão selecionar uma música para ser utilizada como trilha sonora do desfile. À frente de cada equipe deverão estar a bandeira e o mascote.
- Durante o desfile, as equipes deverão dar uma volta completa na pista de atletismo, organizadas em alas. Após sua apresentação, devem se retirar do espaço, dando lugar à equipe seguinte.
- Ao final do desfile das duas equipes, todas deverão se posicionar em frente ao palco, conforme a ordem estabelecida por sorteio. Serão então chamados os mascotes e os representantes com a bandeira, e, em seguida, cada equipe entoará seu grito de guerra (máximo de 5 alunos).

Observação: Todos os alunos podem participar do desfile. Todos os familiares estão convidados a participar do desfile junto dos alunos.

Ala 1 – Alegria do Futuro do Esporte

Segmento: Educação Infantil

Nesta ala, nossos pequenos atletas representam o futuro do esporte brasileiro, cheios de cor, movimento e alegria! A proposta é valorizar a infância como fase de descobertas, brincadeiras e energia contagiante, **transmitindo a ideia dos alunos como a próxima geração do esporte.**

Orientação para os responsáveis: As crianças devem usar roupas confortáveis na cor da sua equipe (preto ou amarelo) e podem complementar com acessórios criativos, por exemplo:

- **Fitas, bandanas, tiaras**
- **Chapéus, óculos coloridos**
- **Pompons, balões, pulseiras**
- **Pintura facial ou máscaras leves**
- **Cartazes enaltecendo as cores de sua equipe.**

A caracterização é livre e simples, com foco em elementos visuais alegres e coloridos. Não é necessário uniforme ou fantasia específica.

☛ Os responsáveis estão convidados a acompanhar seus filhos no desfile da Educação Infantil. Podem vir com camiseta na mesma cor da equipe da criança e, se desejarem, usar adereços leves e criativos para tornar o momento ainda mais especial.

🏆 Ala 2 – Orgulho Olímpico

Segmento: Ensino Fundamental I

A segunda ala homenageia os esportes olímpicos, celebrando a diversidade das modalidades que inspiram atletas e torcedores no mundo inteiro. Cada criança representará uma modalidade esportiva com criatividade e diversão.

Orientação para os responsáveis: Os alunos devem escolher um esporte olímpico para representar e se caracterizar com itens que já tenham em casa. Algumas sugestões:

- **Natação:** touca, roupão, óculos
- **Futebol:** camiseta de time, bola pequena
- **Ginástica:** collant, fita de dança
- **Atletismo:** faixa de cabeça, número no peito
- **Judô:** kimono ou faixa
- **Vôlei:** rede pequena ou bola leve

A fantasia deve ser confortável, com liberdade de movimento, e incluir algum detalhe na cor da equipe da criança (preto ou amarelo). O importante é que o esporte seja facilmente reconhecível no desfile.

🏆 Ala 3 – Juntos Somos Mais Fortes

Segmento: Ensino Fundamental II e Ensino Médio

A terceira ala reforça o tema central das Olimpíadas: a união através do esporte. Os alunos irão desfilar com trajes e acessórios na cor da sua equipe (preto ou amarelo), organizados em duplas, trios ou pequenos grupos.

A ideia é que cada grupo combine previamente os mesmos elementos visuais, formando conjuntos que representem o espírito de equipe, colaboração e força coletiva.

Orientação para os responsáveis: A caracterização deve ser feita com roupas confortáveis e acessórios criativos na cor da equipe. Os grupos podem escolher elementos que se complementem entre si.

Sugestões de caracterização:

- Pompons
- Máscaras ou óculos divertidos
- Faixas, tiaras, bonés, pintura facial

- Placas com palavras como: “Juntos”, “União”, “Força”

Símbolos de união:

- Elo de corrente
- Metade de um coração
- Peça de quebra-cabeça
- Faixa de tecido usada entre colegas
- Imagens de elementos que remetam a duplas

Objetivo visual da ala: Mostrar que, mesmo representando equipes diferentes, o destaque está na força da coletividade, na conexão entre os colegas e no visual harmonioso criado por cada grupo.

Cada equipe deve desfilar com criatividade, coreografia e entusiasmo!

Itens a Serem Julgados no Desfile

- Haverá um júri que avaliará a animação da equipe, bandeira, mascote e grito de guerra.
- Caracterização das cores e seus respectivos adiantamentos.

Os jurados avaliam:

- ✓ Criatividade na apresentação (trajes, adereços, coreografia)
- ✓ Organização e disciplina (formação, harmonia do grupo)
- ✓ Entusiasmo e espírito esportivo (alegria, interação com o público)
- ✓ Originalidade no tema da cor (como representaram sua cor e valores olímpicos)

APRESENTAÇÃO DA BANDEIRA

- ✓ Cada equipe deverá ter uma bandeira que represente sua cor. A bandeira deverá ser apresentada na abertura oficial;
- ✓ A bandeira será criada pelos alunos da categoria **juvenil**;
- ✓ Serão avaliados os quesitos **criatividade, acabamento, uso da cor da equipe e relação com tema**;
- ✓ Haverá uma banca de jurados que avaliarão os quesitos descritos acima.

PONTUAÇÃO: 1º Lugar: 1.000 PONTOS

2º Lugar: 500 PONTOS

APRESENTAÇÃO DO GRITO DE GUERRA

- ✓ Cada cor deverá ter um grito de guerra que represente o tema da Olimpíada das Cores 2025;
- ✓ O grito de guerra será criado pelos alunos da categoria **Juvenil**, que serão responsáveis por apresentar o grito de guerra às demais categorias;
- ✓ Antes da apresentação do grito para toda equipe, os representantes devem mostrar a música para a equipe de organização das olimpíadas para prévia aprovação;
- ✓ Cada cor deverá apresentar seu grito de guerra no dia da abertura oficial;
- ✓ O grito deverá ser constituído de uma frase ou uma música que engloba a temática;

✓ Serão avaliados os quesitos: **criatividade, participação e grito de guerra mais harmônico e afinado.**

PONTUAÇÃO: 1º lugar: 5.000 pontos

2º lugar: 3.000 pontos

APRESENTAÇÃO DO MASCOTE

- ✓ Cada equipe deverá ter um mascote que represente o tema da Olimpíada das Cores 2025;
- ✓ O mascote será criado pelos alunos da categoria **juvenil, utilizando a cor da sua equipe, baseado no tema das Olimpíadas;**
- ✓ Cada equipe deverá apresentar seu mascote no dia da abertura oficial no desfile;
- ✓ Haverá jurados para avaliar os seguintes quesitos: **criatividade, animação, relação com a temática e desenvoltura durante o desfile;**
- ✓ Para ser denominado como mascote, deve haver um aluno caracterizado/fantasiado.

PONTUAÇÃO: 1º lugar: 5.000 pontos

2º lugar 3.000 pontos

PROVAS SURPRESAS

✓ Teremos diversas provas-surpresa, as quais irão envolver todas as categorias, pais e professores.

A PONTUAÇÃO SERÁ INFORMADA NO MOMENTO DA PROVA.

DESFILE

Os jurados vão avaliar o desfile das equipe:

A pontuação será:

- Criatividade na apresentação (trajes, adereços, coreografia): 2.000 PONTOS
- Organização e disciplina (formação, harmonia do grupo): 2.000 PONTOS
- Entusiasmo e espírito esportivo (alegria, interação com o público): 2.000 PONTOS
- Originalidade no tema da cor (como representaram sua cor e valores olímpicos): 2.000 PONTOS

GINCANA SANTA MÔNICA

NOITE DE SEXTA-FEIRA: 8º, 9º e Médio
 SÁBADO DE MANHÃ: 5º ao 7º ano
 SÁBADO À TARDE: Ed. Infantil e do 1º ao 4º ano

REGULAMENTO:

- 1) A Gincana Santa Mônica será realizada na sexta-feira à noite dia, **09/05**, e sábado, dia **10/05**.
- 2) As provas do 8º ano do Ensino Médio com seus familiares serão à **noite, das 18h às 23h**. As provas de 5º ao 7º ano serão realizados das 9h às 12h e as provas do 1º ao 4º ano com seus familiares e da educação infantil serão das 13h30 às 17h30;
- 3) As inscrições são gratuitas e devem ser feitas **no dia do evento junto ao seu QG**.
- 4) **Os alunos do Fund 1 só poderão participar caso haja a presença de um familiar (a partir de 16 anos), responsável ou professor da cor.**
- 5) A qualquer atitude antidesportiva, aplica-se, às mesmas, penalidades dos esportes coletivos.
- 6) Em todas as provas, de todas as categorias, **pontuarão primeiro e segundo lugares**

OBS: A gincana será aplicada pela empresa Blackout, sendo assim, as atividades e suas regras serão determinadas pela própria (com exceção da educação infantil que será coordenada pela equipe de educação física da escola).

1º COLOCADO: 7.000 pontos

2º COLOCADO: 3.500 pontos

DIVISÃO DE PROFESSORES E CORES

| AMARELO | PRETO |
|--------------------------------------|----------------------------------|
| 62C - Daniele | 61E - Mária |
| 62E - Simone | 61C - Fabiola |
| 63E - Jerônimo | 71E - Thomaz, Mozer e David |
| 71C - Mônica | 72C - Kimberly |
| 72E - Franciele e Marcel | 73C - Renata |
| 81C - Nessana | 81E - Helena |
| 82E - Matias | 82C - Lucila |
| 91E - Charlene | 92E - Thomaz |
| 92C - Lari e Charlene | 91C - Raul e Matheus Victor |
| 1m1E - Charlene | 1m1C - Michele |
| 2m1C - Lari Charlene, Adriel, Daiani | 2m1E - Josiane, Liliane e Greice |
| 3m1E - Bicca e Tiago Braga | 3m1C - Josiane e Michele |

SOBRE AS PROVAS DA GINCANA - EDUCAÇÃO INFANTIL

As provas da Gincana serão realizadas em forma de circuito. As atividades e as distribuições da turma

ACERTAR A LATA (CATEGORIA MINI-MIRIM)

- ✓ Será sorteada a ordem das equipes.
- ✓ Todos da equipe deverão, a partir de uma distância determinada, acertar e derrubar as latas.
- ✓ Os participantes não podem passar da linha limite para lançar as bolas.
- ✓ Quem derrubar mais latas será a equipe vencedora.

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

ALVO MÓVEL

- ✓ Será sorteada a ordem das equipes.
- ✓ Os participantes deverão a partir de uma distância determinada jogar bolinhas tentando acertar o alvo móvel, que está preso à cintura de um adulto responsável.
- ✓ Vence a equipe que acertar mais bolinhas no alvo dentro do tempo determinado.

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

JOGO DA VELHA DINÂMICO

- ✓ Será sorteada a ordem das equipes.
- ✓ Ao comando, o primeiro integrante do grupo corre até o tabuleiro gigante e coloca a primeira peça do jogo, o segundo integrante só poderá sair quando o primeiro ultrapassar a linha de chegada.
- ✓ Vence a equipe que concluir primeiro a sequência de três peças.

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

ESTOURA BALÃO SURPRESA (CATEGORIA MINI-MIRIM)

- ✓ Divididos por equipe, um aluno e um familiar, de cada vez, devem escolher um balão e estourar.
- ✓ O aluno deve estourar o balão com o bumbum, auxiliado pelo seu familiar.
- ✓ Dentro de cada balão haverá um papel com um número para pontuação.
- ✓ Ao final, será contabilizado quantos pontos cada equipe fez.

PONTUAÇÃO:

Cada equipe ganhará a soma de sua pontuação.

BOLICHE COLETIVO

- ✓ Os pinos de boliche serão organizados lado a lado na linha do meio da quadra;
- ✓ Divididos em duas equipes, cada uma posicionada de um lado da quadra, os alunos e responsáveis se organizam enfileirados e aguardam receber as bolas individualmente.
- ✓ Ao sinal, a equipe que está com a posse das bolas vai arremessar em direção aos pinos e será feito a contagem do número de pinos derrubados.
- ✓ Após a contagem os alunos que arremessaram irão organizar os pinos na linha do meio e os alunos que receberam as bolas irão se organizar para o novo arremesso.

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

GUERRA DE BOLAS

- ✓ A prova será disputada por duas equipes
- ✓ Cada equipe se organiza de um lado da quadra e separados por uma rede de vôlei
- ✓ O número de participantes em cada equipe deverá ser igual e em cada lado da quadra haverá o mesmo número de bolas disponíveis;
- ✓ Ao sinal, os alunos terão um tempo determinado para lançar as bolas do seu lado da quadra em direção ao lado da quadra adversária;
- ✓ Vence a equipe que na contagem final tiver um número menor de bolas no lado da sua quadra

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

CORRIDA DAS BOIAS

- ✓ Os alunos e familiares serão distribuídos em equipes e organizados em filas
- ✓ Ao sinal, correm, pegam uma boia e colocam no corpo de um integrante da equipe que estará aguardando ao final do percurso;
- ✓ O próximo integrante só poderá sair quando o anterior ultrapassar a linha de chegada
- ✓ O vencedor será aquele que receber todas as boias e retornar até a linha de chegada primeiro

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

PREMIAÇÃO

1. Nas categorias infantil e juvenil, nas modalidades coletivas, todos os **CAMPEÕES** recebem medalha de 1º lugar. Nas modalidades individuais, o 1º, o 2º e o 3º colocados ganharão medalhas.
2. Na categoria mirim, os 1ºs e os 2ºs colocados ganharão medalhas.
3. Nas categorias mirim e mini-mirim, todos os participantes ganharão medalhas de participação.
4. A premiação acontecerá no mesmo dia das atividades, ao final de cada disputa
5. O campeão geral da Olimpíada receberá um troféu rotativo com placa de identificação, referente à cor campeã no ano de 2025.

REGULAMENTO DOS JOGOS

INFORMAÇÕES GERAIS

- 1) Não será permitido jogar de calça jeans, sandálias, descalço e/ou com outros tipos de acessórios que comprometam a integridade física do aluno ou de seus colegas;
- 2) As equipes deverão estar nos locais de competição 15 minutos antes de iniciar o seu jogo;
- 3) Os alunos (1º ao 4º ano) serão chamados e organizados pela professora da respectiva turma;
- 4) Dos cartões:
Cartão amarelo: a equipe do infrator perde 200 pontos
Cartão vermelho: a equipe do infrator perde 400 pontos

ATENÇÃO: EM TODOS OS ESPORTES (coletivos, individuais e torcidas) serão utilizados os cartões, A FIM DE QUE A PUNIÇÃO SEJA IGUAL PARA TODOS. Qualquer atitude antidesportiva por parte da torcida, jogadores serão passíveis de punição (a comissão organizadora tem a responsabilidade de avaliar e punir quando necessário).

JOGOS COLETIVOS

- 1) Os jogos coletivos são: Caçador, Futsal, Handebol, Vôlei de Quadra e Basquete 4x4.
- 2) **Pontuação para classificação nos jogos:** a equipe que vencer ganha 3 pontos e, se houver empate, ambos ganham 2 pontos, e quem perde ganha 1 ponto; em caso de W.O. o time terá a punição de 1000 pontos, será vitória do adversário e saldo de 1 gol.
- 3) Em caso de empate no número de pontos, a modalidade será decidida por saldo de gols, menor número de cartões recebidos, gols pró e gols contra.
- 4) Qualquer atitude antidesportiva será punida com a desclassificação do aluno/atleta do restante da Olimpíada.
- 5) Somente PROFESSORES do Ensino Médio e 9º ano podem atuar como técnicos das equipes durante as competições. (1 PROFESSOR de cada cor).
- 6) Será permitido que alunos de séries inferiores participem representando séries posteriores. EX: alunos do 7º ano podem jogar representando o 8º ano. O contrário só será permitido em caso de extrema necessidade, como no caso de não haver jogador suficiente na turma.
- 7) Todos atletas inscritos (presentes) devem jogar no mínimo 1 minuto de cada partida. Caso não seja cumprida essa regra, punição com a perda de 500 pontos.
- 8) O tempo de jogo será dividido em dois tempos de 10 minutos ou tempo corrido de acordo com o número de inscritos.
Obs: No Basquete 4X4 serão 10 minutos corridos ou a equipe que fizer 21 pontos primeiro.
- 9) Fica proibido qualquer turma que não estiver jogando no seu dia sair de sala de aula para assistir aos jogos das outras turmas.
- 10) Cada time deverá ter no mínimo os seguintes números de jogadores para cada modalidade:

Futsal: 4 jogadores

Handebol: 5 jogadores

Voleibol: 5 jogadores

Caso não tenham a quantidade mínima de jogadores, será considerado W.O.

As equipes deverão ser organizadas previamente, preenchendo a ficha de inscrição que será entregue pelo professor de Educação Física e entregue para o mesmo antes do início das olimpíadas

9) **Pontuação** por cada série e modalidade:

1º COLOCADO: 3.000 PONTOS

2º COLOCADO: 2.000 PONTOS

10) **Premiação:** Apenas as equipes classificadas em 1º e 2º lugar ganham medalhas nos esportes coletivos. No atletismo a premiação será de 1º, 2º, e 3º lugares.

ATIVIDADES DE ATLETISMO

1) As atividades de atletismo serão:

- **Mirim:** corrida e salto em distância.
- **Infantil:** corrida de revezamento, velocidade e salto em distância.
- **Juvenil:** corrida de revezamento, velocidade e salto em distância.

2) Serão feitas classificatórias entre todos inscritos da equipe durante as aulas de Educação Física, após isto, os cinco mais bem pontuados de cada cor representarão a equipe no dia das provas;

3) No salto em distância, será desclassificado o aluno que, antes de saltar, queimar a marca 2 vezes;

4) Na corrida, o aluno que sair antes do apito 2 vezes será desclassificado;

5) O aluno deve estar no local 10 minutos antes do início das atividades de atletismo;

6) Nas categorias infantil e juvenil terá provas classificatórias entre a própria equipe e após isso, uma final entre as cores.

7) Qualquer atitude antidesportiva aplica-se às mesmas penalidades dos esportes coletivos;

8) Premiação: Os classificados em 1º, 2º e 3º lugar receberão medalhas.

Pontuação:

1º COLOCADO: 2.000 PONTOS

2º COLOCADO: 1.000 PONTOS

3º COLOCADO: 500 PONTOS

MODALIDADES

MINI-MIRIM:

Atividades direcionadas pelos professores de Educação Física.

MIRIM

1º ANO:

- ✓ Chute a gol
- ✓ Salto em Distância Feminino e Masculino

- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino
- ✓ Bola ao cesto

2º ANO:

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal misto
- ✓ Salto em Distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

3º ANO

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

4º ANO

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

5º ANO

- ✓ Handebol Feminino e Masculino
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de revezamento Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida velocidade 37m Feminino e Masculino
- ✓ Caçador de quadra Misto -

INFANTIL

6º ao 9º ANO

- ✓ Handebol - Feminino e Masculino
- ✓ Futsal - Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de revezamento - Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância- Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de velocidade - Feminino e Masculino
- ✓ Newcon/Voleibol - Feminino e Maculino
- ✓ Basquete 4x4 - Feminino e Maculino

JUVENIL

Ensino Médio

- ✓ Handebol: Feminino e Masculino.
- ✓ Futsal: Feminino e Masculino.
- ✓ Corrida de revezamento: Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de resistência: 2 voltas completas na pista de atletismo. Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância: Feminino e Masculino
- ✓ Vôlei de Quadra: feminino e masculino.
- ✓ Basquete 4x4 opcional Misto.

DESCRIÇÃO E REGRAS DOS JOGOS

CAÇADOR DE QUADRA

1. Será disputado em equipes, dentro da quadra de vôlei. Cada equipe em uma metade da quadra. Sem invadir a quadra do adversário, os jogadores devem tentar atingir o adversário com a bola;
2. A bola deve bater diretamente no adversário. Se quicar antes de atingir, o aluno não é eliminado. Não é permitido atingir a bola no rosto, cabeça ou pescoço;
3. Se o adversário pegar a bola direto, este pode seguir jogando. Caso, ao tentar pegar a bola, bater na mão e cair chão, este será eliminado;
4. Ao serem atingidos, os atletas devem se posicionar atrás da quadra e nas laterais da quadra do adversário. Os alunos só podem se posicionar na lateral quando já possuírem 3 alunos atingidos. Estes irão ajudar os colegas a eliminar os adversários;
5. Os alunos que estiverem em quadra não podem sair de dentro dela, nem invadir o espaço do adversário;
6. Ganha a equipe que:
 - Eliminar todos adversários; ou
 - No tempo de 15 minutos, eliminar o maior número de adversários.

CAÇADOR (2º ao 4º ano)

1. Todos os alunos inscritos jogam ao mesmo tempo. Espalhados na quadra, com o mesmo número de jogadores para cada lado. Todos podem atingir o adversário com a bola. Obs.: caso necessário, serão utilizados coletes (considerados vida extra ao aluno que utilizá-lo) como forma de igualar a quantidade de alunos entre as equipes.
2. Os 3 primeiros jogadores queimados poderão utilizar as laterais da quadra. - exceto 2º ano - (Regra ampliada para os demais participantes queimados)
3. **Premiação:** os alunos classificados em 1º e 2º ganharam medalhas.

CAÇADOR (5º ao 7º ano)

1. Todos os alunos inscritos jogam ao mesmo tempo. Todos podem atingir o adversário com a bola. (obs: no caso de uma equipe ter o número maior de participantes, a outra colocará coletes para representar “vidas a mais”, assim igualando a quantidade de jogadores.)
2. Os 3 primeiros jogadores queimados poderão utilizar as laterais da quadra (regra ampliada para os demais participantes queimados).
3. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º e 2º ganharam medalhas.

CHUTE A GOL

1. Serão escolhidos, no máximo, 3 goleiros para cada equipe. Cada jogador terá direito a um chute a gol. As cores que se enfrentarão serão sorteadas na hora;
2. Poderá repetir o chute a gol o jogador da equipe que não tiver o mesmo número de integrantes da maior equipe. Os alunos devem escolher quem vai jogar mais de uma vez. Se não houver consenso entre os alunos, será por sorteio;
3. Ganha a equipe que tiver o maior saldo de gols.
(da mesma maneira, se darão o 2º, 3º colocados)
4. **Premiação:** medalha de participação.

SALTO EM DISTÂNCIA

1. Os alunos deverão estar organizados em filas por cores;
2. Ao serem chamados, deverão se preparar para o salto;
3. Ao som do apito, o aluno deve correr e realizar o salto;
4. A marca a ser medida é a que tiver mais próxima da tábua de impulsão;
5. Será medida a distância entre a tábua de impulsão e a primeira marca na areia;
6. O aluno que queimar a marca (faixa branca) e sair antes do apito será advertido e só terá mais uma chance para saltar;
7. Ganha o aluno que:
 - Saltar com a maior distância na caixa de areia;
8. **Haverá classificatórias em que ficará na final um aluno de cada turma;**
9. **Premiação:** Os classificados em 1º, 2º e 3º lugares receberão medalhas.

CORRIDA E RESISTÊNCIA

- A distância da corrida será de 37 m e uma volta, dependendo da categoria;
- Serão feitas eliminatórias entre as turmas. Correrão, no máximo, 4 alunos de cada vez;
- Quem ganhar todas as baterias de corrida correrá a final contra os classificados das outras equipes;
- A ordem dos colocados será em ordem de chegada na corrida (final);
- **Premiação:** Os classificados em 1º, 2º e 3º lugares receberão medalhas;
- A corrida de resistência será de 2 voltas completas.

CORRIDA DE REVEZAMENTO

1. A corrida será feita na pista circular de atletismo e os atletas serão divididos em raias;
2. A escolha de raia se dará através de sorteio;
3. Ao sinal sonoro, os atletas deverão correr e entregar o bastão para o colega, que deverá aguardar em local estipulado;
4. As duplas do revezamento serão feitas pelos próprios alunos;
5. Serão feitas eliminatórias entre as turmas. Os vencedores de cada turma disputarão a final com as demais equipes;
6. O aluno que estiver esperando o bastão não deve correr em direção ao colega para pegar o bastão, sendo eliminado caso faça isso;
7. O atleta não poderá invadir a raia do adversário e nem atrapalhar a corrida do adversário. (cabe ao árbitro avaliar);
8. **Premiação:** os alunos classificados em 1º, 2º e 3º lugares ganharam medalhas.

VÔLEI DE QUADRA

1. Valem as regras oficiais do Vôlei;
2. As partidas serão disputadas em 1 set de 21 pontos, com diferença de 2 pontos.
3. **Lembrando que será um time por equipe, tanto no infantil quanto no juvenil. Poderá ser convidado um professor para integrar as equipes. Obs: Os professores de Educação Física não poderão ser convidados.**
4. O jogo irá ocorrer na quadra.
5. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º e 2º lugar ganharam medalhas.

FUTSAL

1. Valem as regras oficiais do Futsal;
2. O jogo é realizado por duas equipes, cada equipe conta com 5 jogadores, sendo um goleiro e quatro jogadores na linha, com objetivo de marcar gol;

3. A tabela dos jogos será disponibilizada no dia dos jogos;
4. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º e 2º ganharam medalhas.

HANDEBOL

1. Valem as regras oficiais de Handebol;
2. O jogo é realizado por duas equipes, cada equipe conta com 7 jogadores, sendo um goleiro e seis jogadores na linha com objetivo de marcar o gol;
3. A tabela dos jogos será disponibilizada no dia dos jogos;
4. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º lugar ganharam medalhas.

VOLEIBOL (NEWCON)

1. Valem as regras oficiais de Newcon;
2. As equipes podem segurar somente a bola que vier da quadra adversária, e se segurar, devem dar os três toques obrigatoriamente;
3. O jogo é realizado por duas equipes mistas, cada uma com 6 jogadores;
4. A tabela dos jogos será disponibilizada no dia das partidas;
5. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º lugar ganharam medalhas.

BASQUETE 3x3 ou 4x4

1. Valem as regras oficiais de BASQUETE 3X3 ou 4X4;
2. O jogo é realizado por duas equipes, cada equipe pode ter 3 ou 4 jogadores e 3 reservas;
3. Cada turma poderá ter, no máximo, 1 trio ou quarteto com 3 reservas;
4. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º lugar e 2º lugar;
5. As equipes podem optar em jogar de forma mista ou não.6. Se necessário, o professor responsável poderá realizar algumas alterações para melhor andamento do esporte;
7. Será decidido pela comissão organizadora se as partidas vão ser 3x3 ou 4x4 antes do início dos jogos;
8. A decisão será por tempo ou placar de 10 pontos marcados pela equipe vencedora.

PROVA SOLIDÁRIA



A prova solidária consiste em doação de:

- **Alimentos** (arroz, feijão, farinha, massa e leite)
- **Lacres**
- **Pontuações :**
 - 200 pontos por Kg de alimento
 - 2.000 pontos por garrafa Pet de 2 litros de lacres

ALIMENTOS

- Só serão aceitos os alimentos listados acima.
- A pontuação será por quilo. Cada quilo de alimento equivale a 200 pontos.
- Para os alunos da categoria mini-mirim e mirim, a entrega deverá ser feita para a professora titular com identificação da cor da equipe.
- Para os alunos da categoria infantil e juvenil, a entrega deverá ser feita para monitora com identificação da cor da equipe.

LACRES

Os lacres deverão ser entregues em garrafas pet de 2 litros com a identificação da cor da equipe.

Todos os alimentos e lacres arrecadados irão pontuar para a categoria **MINI-MIRIM**.

PREMIAÇÃO DA OLIMPÍADA

Haverá premiação à equipe vencedora da categoria - Mini-mirim, Mirim, Infantil e Juvenil - e à equipe vencedora :GERAL.

O vencedor GERAL da olimpíada será a equipe que vencer no maior número de categorias.

Cada categoria campeã receberá um troféu e a equipe vencedora geral receberá uma placa no troféu itinerante.

Cronograma de jogos - Ensino Fundamental I - MIRIM

Datas olimpíadas:

09/05 e 15/05 - 1º ao 5º

Unidade Centro e Laranjal

1º ANO: 15/05 - TARDE - LARANJAL

- ✓ Chute a gol -
- ✓ Salto em Distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino
- ✓ Bola ao cesto

2º ANO : 14/05-TARDE -LARANJAL

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal misto
- ✓ Salto em Distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

3º ANO: 13/05 -TARDE - LARANJAL

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

4º ANO :12/05 -TARDE - LARANJAL

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

5º ANO: 09/05 - MANHÃ E TARDE - LARANJAL

- ✓ Handebol Feminino e Masculino
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de revezamento Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino

- ✓ Corrida velocidade 37m Feminino e Masculino
- ✓ Caçador de quadra Misto - NewCon

Cronograma de jogos - Ensino Fundamental II - INFANTIL

Datas olimpíadas:

28/04 e 29/04 - 8° e 9°

Unidade Centro

Feminino:

- Handebol - 28/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 28/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 29/04 - Centro
- Basquete - 29/04 - Centro
- Atletismo 28/04 - Altos do Laranjal

Masculino :

- Handebol - 28/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 28/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 29/04 - Centro
- Basquete - 29/04 - Centro
- Atletismo 28/04 - Altos do Laranjal

Unidade Altos do Laranjal

Feminino:

- Handebol - 29/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 29/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 28/04 - Altos do Laranjal
- Basquete - 28/04 - Altos do Laranjal
- Atletismo - 28/04 - Altos do Laranjal

Masculino:

- Handebol - 29/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 29/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 28/04 - Altos do Laranjal
- Basquete - 28/04 - Altos do Laranjal
- Atletismo - 28/04 - Altos do Laranjal

Data das olimpíadas:

30/04 - 05/05 6° e 7° ano

Unidade Centro

Feminino:

- Handebol - 30/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 30/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 05/05 - Centro
- Basquete - 05/05 - Centro
- Atletismo 30/04 - Altos do Laranjal

Masculino:

- Handebol - 30/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 30/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 05/05 - Centro
- Basquete - 05/05 - Centro
- Atletismo 30/04 - Altos do Laranjal

Unidade Altos do Laranjal

Feminino:

- Handebol - 05/05 - Altos do Laranjal
- Futsal - 05/05 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 30/04 - Altos do Laranjal
- Basquete - 30/04 - Altos do Laranjal
- Atletismo - 30/04 - Altos do Laranjal

Masculino:

- Handebol - 05/05 - Altos do Laranjal
- Futsal - 05/05 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 30/04 - Altos do Laranjal
- Basquete - 30/04 - Altos do Laranjal
- Atletismo - 30/04 - Altos do Laranjal

Cronograma de jogos - Ensino Médio - JUVENIL

Datas olimpíadas:

07/05 e 08/05 - 1ª, 2ª e 3ª série

JUVENIL

Ensino Médio

- ✓ Handebol: Feminino e Masculino - **07/05**. - LARANJAL
- ✓ Corrida de revezamento: Feminino e Masculino - **07/05** - LARANJAL
- ✓ Corrida de resistência: 2 voltas completas na pista de atletismo. Feminino e Masculino -**07/05** - LARANJAL
- ✓ Salto em distância: Feminino e Masculino - **07/05** - LARANJAL
- ✓ Vôlei de Quadra: feminino e masculino.- **07/05** - LARANJAL
- ✓ Basquete 4x4 opcional Misto - **08/05** - LARANJAL

- ✓ Futsal: Feminino e Masculino - **08/05** - LARANJAL

FESTA DE ENCERRAMENTO

ED. INFANTIL E FUNDAMENTAL I

A festa de encerramento para os alunos da Educação Infantil e Ensino Fundamental I será no dia, durante o período de aula, cada um em sua unidade.

ENCERRAMENTO

ENTREGA DO TROFÉU PARA A COR CAMPEÃ

Aguarde, em breve mais informações.

OBSERVAÇÕES GERAIS

- Todas as informações do regulamento podem sofrer alterações conforme a comissão organizadora julgar pertinente;
- Qualquer dúvida ou solicitação de alteração no cronograma devem ser informadas para a comissão organizadora através do e-mail comunica@escolasantamonica.com.br!
- Qualquer atitude antidesportiva, conduta inadequada (agressões verbais, físicas ou em canais digitais) ou depredação do patrimônio escolar terão punições ou até mesmo a desclassificação do aluno/atleta do restante da olimpíada.
- Nos dias de jogos entre equipes de alunos, será oferecido transporte para que os alunos façam o deslocamento CENTRO-PRAIA e PRAIA-CENTRO. Para isto, precisamos ter no mínimo 56 alunos do Ensino Fundamental I inscritos em cada dia de jogo e 40 alunos do Ensino Fundamental II e Ensino Médio em cada dia de jogo.
- O uso das camisetas e moletons das equipes Amarela e Preta serão aceitos como uniforme escolar dentro das dependências da escola exclusivamente durante o período de realização da Olimpíada das Cores.

Tabela de Pontuação:

| PROVA | PONTUAÇÃO |
|---------------------------------|--|
| Comparecimento na reunião geral | 5000 |
| ABERTURA | |
| Provas surpresa | Surpresa |
| Mascote | 1º Lugar: 5.000 PONTOS 2º Lugar: 3.000 PONTOS |
| Grito de guerra | 1º Lugar: 5.000 PONTOS 2º Lugar: 3.000 PONTOS |
| Bandeira | 1º Lugar: 1.000 PONTOS 2º Lugar: 500 PONTOS |
| Desfile | 1º Lugar: 7.000 PONTOS |

| | |
|--|---|
| | 2º Lugar: 5.000 PONTOS |
| GINCANA SANTA MÔNICA | |
| Categoria MINI MIRIM | |
| Acertar a Lata | 1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS |
| Alvo Móvel | 1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: .5000 PONTOS |
| Jogo da Velha dinâmico | 1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5..000 PONTOS |
| Estoura balão surpresa | Cada equipe ganhará a soma de sua pontuação. |
| Boliche Coletivo | 1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS |
| Guerra de Bolas | 1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS |
| Corrida das Boias | 1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS |
| CATEGORIA MIRIM, INFANTIL E JUVENIL | |
| GINCANA | 1º Lugar: 7.000 PONTOS 2º Lugar: 3.500 PONTOS |
| PROVAS GERAIS ESPORTIVAS | |
| CATEGORIA MINI MIRIM | |
| Cabo de guerra, Corrida, Corrida do saco, dança das cadeiras, bola no cesto. | 1º Lugar 3.000 PONTOS 2º Lugar 2.000 PONTOS |
| CATEGORIA MIRIM | |
| Futsal, Caçador, Bola no cesto, Chute à gol | 1º Lugar 3.000 PONTOS 2º Lugar 2.000 PONTOS |
| Corrida, Salto em Altura | 1º Lugar 2.000 PONTOS 2º Lugar 1.000 PONTOS |
| CATEGORIA INFANTIL | |
| Handebol, Futsal, Caçador, Newcon, Voleibol e Basquete | 1º Lugar 3.000 PONTOS 2º Lugar 2.000 PONTOS |
| Corrida, revezamento e salto em distância | 1º Lugar 2.000 PONTOS 2º Lugar 1.000 PONTOS |
| CATEGORIA JUVENIL | |
| Futsal, Voleibol, Basquete e Handebol | 1º Lugar 3.000 PONTOS 2º Lugar 2.000 PONTOS |

| | |
|--|---|
| Corrida, revezamento, salto em distância | 1º Lugar 2.000 PONTOS 2º Lugar 1.000 PONTOS |
| Categoria MINI-MIRIM | Pontuação Variada |
| PROVA SOLIDÁRIA | |
| Prova Solidária | 200 pontos por alimento 2.000 pontos por garrafa Pet de 2 litros de lacs |