

REGULAMENTO OLIMPÍADA DAS CORES 2025



TEMA CENTRAL: “O Esporte nos conecta”

O "Esporte nos Conecta" reafirma valores que já fazem parte da rotina escolar: respeito, empatia e colaboração. As Olimpíadas Escolares chegam para potencializar essas experiências, criando novos espaços de interação, onde o espírito esportivo reforça a união entre todos. Em cada jogo, desafio ou atividade em equipe, o esporte se torna um elo que aproxima, inclui e fortalece as relações dentro e fora da escola.



OBJETIVO GERAL

A Olimpíada das Cores está prestes a começar, envolvendo todas as unidades da escola em uma experiência única! Nosso objetivo é transcender fronteiras, levando os alunos a vivenciarem não apenas atividades esportivas, mas também uma verdadeira aventura que promove a solidariedade e a integração social.

A cada edição, escolhemos uma temática inspiradora que norteia as atividades da Olimpíada. Nesse sentido, o tema central deste ano é “O esporte nos conecta”. Buscamos ampliar o repertório socioemocional dos participantes, incentivando a curiosidade, a imaginação e a busca por conhecimento.

Nesta jornada, acreditamos que o esporte desempenha um papel fundamental não apenas na competição, mas como uma ferramenta para promover a saúde e a construção de valores morais e éticos. O esporte, dentro desse contexto, é uma ponte que conecta não apenas corpos, mas mentes, estabelecendo laços de empatia, acolhimento e respeito.

Divisão por categorias:

- ☒ **Mini-Mirim:** Fraldinhas, Maternal, Jardim I, Jardim II e Jardim III
- ☒ **Mirim:** 1º ano, 2º ano, 3º ano, 4º ano, 5º ano
- ☒ **Infantil:** 6º ano, 7º ano e 8º ano e 9º ano
- ☒ **Juvenil:** Ensino Médio

Divisão por equipes:

As equipes serão divididas em duas cores: AMARELO E PRETO.

As cores preto e amarelo que marcam esta edição carregam significado. Juntas, essas cores não contrastam: se completam — como todos nós, quando escolhemos jogar no mesmo time.

Nesta Olimpíada, cada mascote, cada grito de guerra, cada passo no desfile das cores vai além do simbolismo: é um manifesto. Um chamado à ação. Um lembrete de que é na convivência que nos tornamos melhores — como atletas, como estudantes, como pessoas.

Nas atividades esportivas os alunos do CENTRO irão competir contra os alunos de sua unidade e os da unidade do LARANJAL da mesma maneira.

INSCRIÇÕES

As inscrições para participação nas atividades devem ser feitas da seguinte maneira:

- I - Fundamental I: com a professora titular da turma. A professora titular organizará as equipes juntamente com os alunos.
- II - Fundamental II ao Ensino Médio (6ºano ao Terceirão): diretamente com a mesa organizadora no dia da competição.

As inscrições deverão ser feitas **até o dia da competição diretamente com o professor titular e com a mesa organizadora no dia da competição.**

DIVISÃO DE TURMAS E CORES

COR AMARELO	
FRALDINHAS E	41C
MAT2E	42C
MAT1C	41E
J11E	42E
J21E	52C
J21C	53E
J31E	62E
J33E	63E
J32C	62C
12E	72E
13E	71C
12C	82E
22E	81C
21C	91E
31E	92C
33E	1M1E
31C	2M1C
	3M1E

COR PRETO	
FRALDINHAS C	43E
MAT1E	44E
J11C	51C
J12E	51E
J23E	52E
J22E	61E
J32E	61C
J31C	71E
11E	72C
11C	73C
21E	81E
23E	82C
22C	92E
32E	91C
32C	1M1C
33C	2M1E
43C	3M1C

CRONOGRAMA OLIMPÍADA DAS CORES 2025
PROGRAME-SE!

DATAS	EVENTOS
04/04 Tarde (16h30)	Reunião geral da comissão organizadora da Olimpíada com os alunos representantes das cores
26/04	ABERTURA Olimpíada das Cores 2025 Todas as categorias
28/04 a 05/05 28/04 e 29/04 - 8º e 9º ano 30/04 e 05/05 - 6º e 7º ano	Semana de Jogos Categorias: INFANTIL (6º ao 9º ANO)
05/05 - EI Centro 06/05 - EI ESMAL	Dia de jogos Categoria: MINI-MIRIM (Educação Infantil)
07/05 e 08/05 07/05 – 1ª, 2ª e 3ª série 08/05 – 1ª, 2ª e 3ª série	Semana de jogos Categorias: JUVENIL (ENSINO MÉDIO) (Atividades na Unidade Altos do Laranjal)
09/05 - 8º,9º , MÉDIO 10/05 - 5º,6º,7º- MANHÃ 10/05 - 1º AO 4º-TARDE 10/05 - ED. INF - TARDE	Gincana Santa Mônica Manhã: FUNDAMENTAL I E II Tarde: EDUCAÇÃO INFANTIL e FUNDAMENTAL I NOITE: FUNDAMENTAL II e ENSINO MÉDIO
07/05	Prova Solidária - Data Final (lacre, arrecadação de alimentos)
09/05 a 15/05 09/05 – 5º ano 12/05 – 4º ano 13/05 – 3º ano 14/05 – 2º ano 15/05 - 1º ano	Semana de Jogos Categoria: MIRIM (Atividades na Unidade Altos do Laranjal)
16/05	Festa de encerramento para Ed. Infantil e Fundamental I (durante as aulas em cada unidade)
	Encerramento Em breve informações

Reunião Geral

Dia 04/04, às 16h30min, oportunizaremos o primeiro encontro entre as equipes para que possam organizar seu cronograma de tarefas e realizar a primeira reunião das comissões organizadoras. O encontro acontecerá na **Unidade Altos do Laranjal**. O comparecimento dos representantes das comissões abrirá o placar em **5.000** pontos para as equipes na categoria JUVENIL. A comissão será composta pelos alunos do Ensino Médio.

ABERTURA OFICIAL

TODAS AS CATEGORIAS

A cerimônia de abertura da Olimpíada das Cores será marcada por uma série de atividades especiais, garantindo momentos de emoção e celebração para todos os participantes. A abertura oficial será realizada no dia **26/04, concentração às 9h, início a partir das 10h na Unidade Altos do Laranjal**.

Abertura do Evento

- Para dar início à abertura do evento, juntos, um representante de cada cor desfilará com a tocha olímpica, confeccionada pelo Ateliê Maker.
- Após a volta olímpica, cada equipe escolherá um representante para realizar o **Juramento do Atleta**.
- Os representantes das equipes também deverão selecionar uma música para ser utilizada como trilha sonora do desfile. À frente de cada equipe deverão estar a bandeira e o mascote.
- Durante o desfile, as equipes deverão dar uma volta completa na pista de atletismo, organizadas em alas. Após sua apresentação, devem se retirar do espaço, dando lugar à equipe seguinte.
- Ao final do desfile das duas equipes, todas deverão se posicionar em frente ao palco, conforme a ordem estabelecida por sorteio. Serão então chamados os mascotes e os representantes com a bandeira, e, em seguida, cada equipe entoará seu grito de guerra (máximo de 5 alunos).

Observação: Todos os alunos podem participar do desfile. Todos os familiares estão convidados a participar do desfile junto dos alunos.

🏅 Ala 1 – Alegria do Futuro do Esporte

Segmento: Educação Infantil

Nesta ala, nossos pequenos atletas representam o futuro do esporte brasileiro, cheios de cor, movimento e alegria! A proposta é valorizar a infância como fase de descobertas, brincadeiras e energia contagiante, **transmitindo a ideia dos alunos como a próxima geração do esporte**.

Orientação para os responsáveis: As crianças devem usar roupas confortáveis na cor da sua equipe (preto ou amarelo) e podem complementar com acessórios criativos, por exemplo:

- Fitas, bandanas, tiaras**
- Chapéus, óculos coloridos**
- Pompons, balões, pulseiras**
- Pintura facial ou máscaras leves**
- Cartazes enaltecendo as cores de sua equipe.**

A caracterização é livre e simples, com foco em elementos visuais alegres e coloridos. Não é necessário uniforme ou fantasia específica.

Os responsáveis estão convidados a acompanhar seus filhos no desfile da Educação Infantil. Podem vir com camiseta na mesma cor da equipe da criança e, se desejarem, usar adereços leves e criativos para tornar o momento ainda mais especial.

Ala 2 – Orgulho Olímpico

Segmento: Ensino Fundamental I

A segunda ala homenageia os esportes olímpicos, celebrando a diversidade das modalidades que inspiram atletas e torcedores no mundo inteiro. Cada criança representará uma modalidade esportiva com criatividade e diversão.

Orientação para os responsáveis: Os alunos devem escolher um esporte olímpico para representar e se caracterizar com itens que já tenham em casa. Algumas sugestões:

- **Natação:** touca, roupão, óculos
- **Futebol:** camiseta de time, bola pequena
- **Ginástica:** collant, fita de dança
- **Atletismo:** faixa de cabeça, número no peito
- **Judô:** kimono ou faixa
- **Vôlei:** rede pequena ou bola leve

A fantasia deve ser confortável, com liberdade de movimento, e incluir algum detalhe na cor da equipe da criança (preto ou amarelo). O importante é que o esporte seja facilmente reconhecível no desfile.

Ala 3 – Juntos Somos Mais Fortes

Segmento: Ensino Fundamental II e Ensino Médio

A terceira ala reforça o tema central das Olimpíadas: a união através do esporte. Os alunos irão desfilar com trajes e acessórios na cor da sua equipe (preto ou amarelo), organizados em duplas, trios ou pequenos grupos.

A ideia é que cada grupo combine previamente os mesmos elementos visuais, formando conjuntos que representem o espírito de equipe, colaboração e força coletiva.

Orientação para os responsáveis: A caracterização deve ser feita com roupas confortáveis e acessórios criativos na cor da equipe. Os grupos podem escolher elementos que se complementem entre si.

Sugestões de caracterização:

- **Pompons**
- **Máscaras ou óculos divertidos**
- **Faixas, tiaras, bonés, pintura facial**

- Placas com palavras como: "Juntos", "União", "Força"

Símbolos de união:

- Elo de corrente
- Metade de um coração
- Peça de quebra-cabeça
- Faixa de tecido usada entre colegas
- Imagens de elementos que remetam a duplas

Objetivo visual da ala: Mostrar que, mesmo representando equipes diferentes, o destaque está na força da coletividade, na conexão entre os colegas e no visual harmonioso criado por cada grupo.

Cada equipe deve desfilar com criatividade, coreografia e entusiasmo!

Itens a Serem Julgados no Desfile

- Haverá um júri que avaliará a animação da equipe, bandeira, mascote e grito de guerra.
- Caracterização das cores e seus respectivos adiantamentos.

Os jurados avaliam:

- Criatividade na apresentação (trajes, adereços, coreografia)
- Organização e disciplina (formação, harmonia do grupo)
- Entusiasmo e espírito esportivo (alegria, interação com o público)
- Originalidade no tema da cor (como representaram sua cor e valores olímpicos)

APRESENTAÇÃO DA BANDEIRA

- ✓ Cada equipe deverá ter uma bandeira que represente sua cor. A bandeira deverá ser apresentada na abertura oficial;
- ✓ A bandeira será criada pelos alunos da categoria **juvenil**;
- ✓ Serão avaliados os quesitos **criatividade, acabamento, uso da cor da equipe e relação com tema**;
- ✓ Haverá uma banca de jurados que avaliarão os quesitos descritos acima.

PONTUAÇÃO: 1º Lugar: 1.000 PONTOS

2º Lugar: 500 PONTOS

APRESENTAÇÃO DO GRITO DE GUERRA

- ✓ Cada cor deverá ter um grito de guerra que represente o tema da Olimpíada das Cores 2025;
- ✓ O grito de guerra será criado pelos alunos da categoria **Juvenil**, que serão responsáveis por apresentar o grito de guerra às demais categorias;
- ✓ Antes da apresentação do grito para toda equipe, os representantes devem mostrar a música para a equipe de organização das olimpíadas para prévia aprovação;
- ✓ Cada cor deverá apresentar seu grito de guerra no dia da abertura oficial;
- ✓ O grito deverá ser constituído de uma frase ou uma música que engloba a temática;

✓ Serão avaliados os quesitos: **criatividade, participação e grito de guerra mais harmônico e afinado.**

PONTUAÇÃO: 1º lugar: 5.000 pontos

2º lugar: 3.000 pontos

APRESENTAÇÃO DO MASCOTE

- ✓ Cada equipe deverá ter um mascote que represente o tema da Olimpíada das Cores 2025;
- ✓ O mascote será criado pelos alunos da categoria **juvenil, utilizando a cor da sua equipe, baseado no tema das Olimpíadas;**
- ✓ Cada equipe deverá apresentar seu mascote no dia da abertura oficial no desfile;
- ✓ Haverá jurados para avaliar os seguintes quesitos: **criatividade, animação, relação com a temática e desenvoltura durante o desfile;**
- ✓ Para ser denominado como mascote, deve haver um aluno caracterizado/fantasiado.

PONTUAÇÃO: 1º lugar: 5.000 pontos

2º lugar 3.000 pontos

PROVAS SURPRESAS

- ✓ Teremos diversas provas-surpresa, as quais irão envolver todas as categorias, pais e professores.

A PONTUAÇÃO SERÁ INFORMADA NO MOMENTO DA PROVA.

DESFILE

Os jurados vão avaliar o desfile das equipes:

A pontuação será:

- Criatividade na apresentação (trajes, adereços, coreografia): 2.000 PONTOS
- Organização e disciplina (formação, harmonia do grupo): 2.000 PONTOS
- Entusiasmo e espírito esportivo (alegria, interação com o público): 2.000 PONTOS
- Originalidade no tema da cor (como representaram sua cor e valores olímpicos): 2.000 PONTOS

GINCANA SANTA MÔNICA

NOITE DE SEXTA-FEIRA: 8º, 9º e Médio

SÁBADO DE MANHÃ: 5º ao 7º ano

SÁBADO À TARDE: Ed. Infantil e do 1º ao 4º ano

REGULAMENTO:

- 1) A Gincana Santa Mônica será realizada na sexta-feira à noite dia, **09/05**, e sábado, dia **10/05**.
- 2) As provas do 8º ano ao Ensino Médio serão **à noite, das 19h às 23h**. As provas de 5º ao 7º ano **serão realizados das 9h às 12h** e as provas da Educação Infantil ao 4º ano com seus familiares **serão das 13h30 às 17h30**;
- Obs.: em caso de chuva, as provas da Educação Infantil serão canceladas.**
- 3) As inscrições são gratuitas e devem ser feitas **no dia do evento junto ao seu QG**.
- 4) **Os alunos do Fund 1 só poderão participar caso haja a presença de um familiar (a partir de 16 anos), responsável ou professor da cor.**
- 5) A qualquer atitude antidesportiva, aplica-se, às mesmas, penalidades dos esportes coletivos.
- 6) Em todas as provas, de todas as categorias, **pontuarão primeiro e segundo lugares**

OBS: A gincana será aplicada pela empresa Blackout, sendo assim, as atividades e suas regras serão determinadas pela própria (com exceção da educação infantil que será coordenada pela equipe de educação física da escola).

1º COLOCADO: 7.000 pontos

2º COLOCADO: 3.500 pontos

DIVISÃO DE PROFESSORES E CORES

AMARELO	PRETO
62C - Daniele	61E - Maria
62E - Simone	61C - Fabiola
63E - Jerônimo	71E - Thomaz, Mozer e David
71C - Mônica	72C - Kimberly
72E - Franciele e Marcel	73C - Renata
81C - Nessana	81E - Helena
82E - Matias	82C - Lucila
91E - Charlene	92E - Thomaz
92C - Lari e Charlene	91C - Raul e Matheus Victor
1m1E - Charlene	1m1C - Michele
2m1C - Lari Charlene, Adriel, Daiani	2m1E - Josiane, Liliane e Greice
3m1E - Bicca e Tiago Braga	3m1C - Josiane e Michele

SOBRE AS PROVAS DA GINCANA - EDUCAÇÃO INFANTIL

As provas da Gincana serão realizadas em forma de circuito. As atividades e as distribuições da turma

ACERTAR A LATA (CATEGORIA MINI-MIRIM)

- ✓ Será sorteada a ordem das equipes.
- ✓ Todos da equipe deverão, a partir de uma distância determinada, acertar e derrubar as latas.
- ✓ Os participantes não podem passar da linha limite para lançar as bolas.
- ✓ Quem derrubar mais latas será a equipe vencedora.

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

ALVO MÓVEL

- ✓ Será sorteada a ordem das equipes.
- ✓ Os participantes deverão a partir de uma distância determinada jogar bolinhas tentando acertar o alvo móvel, que está preso à cintura de um adulto responsável.
- ✓ Vence a equipe que acertar mais bolinhas no alvo dentro do tempo determinado.

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

JOGO DA VELHA DINÂMICO

- ✓ Será sorteada a ordem das equipes.
- ✓ Ao comando, o primeiro integrante do grupo corre até o tabuleiro gigante e coloca a primeira peça do jogo, o segundo integrante só poderá sair quando o primeiro ultrapassar a linha de chegada.
- ✓ Vence a equipe que concluir primeiro a sequência de três peças.

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

ESTOURA BALÃO SURPRESA (CATEGORIA MINI-MIRIM)

- ✓ Divididos por equipe, um aluno e um familiar, de cada vez, devem escolher um balão e estourar.
- ✓ O aluno deve estourar o balão com o bumbum, auxiliado pelo seu familiar.
- ✓ Dentro de cada balão haverá um papel com um número para pontuação.
- ✓ Ao final, será contabilizado quantos pontos cada equipe fez.

PONTUAÇÃO:

Cada equipe ganhará a soma de sua pontuação.

BOLICHE COLETIVO

- ✓ Os pinos de boliche serão organizados lado a lado na linha do meio da quadra;
- ✓ Divididos em duas equipes, cada uma posicionada de um lado da quadra, os alunos e responsáveis se organizam enfileirados e aguardam receber as bolas individualmente.
- ✓ Ao sinal, a equipe que está com a posse das bolas vai arremessar em direção aos pinos e será feito a contagem do número de pinos derrubados.
- ✓ Após a contagem os alunos que arremessaram irão organizar os pinos na linha do meio e os alunos que receberam as bolas irão se organizar para o novo arremesso.

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

GUERRA DE BOLAS

- ✓ A prova será disputada por duas equipes
- ✓ Cada equipe se organiza de um lado da quadra e separados por uma rede de vôlei
- ✓ O número de participantes em cada equipe deverá ser igual e em cada lado da quadra haverá o mesmo número de bolas disponíveis;
- ✓ Ao sinal, os alunos terão um tempo determinado para lançar as bolas do seu lado da quadra em direção ao lado da quadra adversária;
- ✓ Vence a equipe que na contagem final tiver um número menor de bolas no lado da sua quadra

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

CORRIDA DAS BOIAS

- ✓ Os alunos e familiares serão distribuídos em equipes e organizados em filas
- ✓ Ao sinal, correm, pegam uma boia e colocam no corpo de um integrante da equipe que estará aguardando ao final do percurso;
- ✓ O próximo integrante só poderá sair quando o anterior ultrapassar a linha de chegada
- ✓ O vencedor será aquele que receber todas as boias e retornar até a linha de chegada primeiro

PONTUAÇÃO:

1º COLOCADO: 7.000

2º COLOCADO: 5.000

PREMIAÇÃO

1. Nas categorias infantil e juvenil, nas modalidades coletivas, todos os **CAMPEÕES** recebem medalha de 1º lugar. Nas modalidades individuais, o 1º, o 2º e o 3º colocados ganharão medalhas.
2. Na categoria mirim, os 1ºs e os 2ºs colocados ganharão medalhas.
3. Nas categorias mirim e mini-mirim, todos os participantes ganharão medalhas de participação.
4. A premiação acontecerá no mesmo dia das atividades, ao final de cada disputa
5. O campeão geral da Olimpíada receberá um troféu rotativo com placa de identificação, referente à cor campeã no ano de 2025.

REGULAMENTO DOS JOGOS

INFORMAÇÕES GERAIS

- 1) Não será permitido jogar de calça jeans, sandálias, descalço e/ou com outros tipos de acessórios que comprometam a integridade física do aluno ou de seus colegas;
- 2) As equipes deverão estar nos locais de competição 15 minutos antes de iniciar o seu jogo;
- 3) Os alunos (1º ao 4º ano) serão chamados e organizados pela professora da respectiva turma;
- 4) Dos cartões:
Cartão amarelo: a equipe do infrator perde 200 pontos
Cartão vermelho: a equipe do infrator perde 400 pontos

ATENÇÃO: EM TODOS OS ESPORTES (coletivos, individuais e torcidas) serão utilizados os cartões, A FIM DE QUE A PUNIÇÃO SEJA IGUAL PARA TODOS. Qualquer atitude antidesportiva por parte da torcida, jogadores serão passíveis de punição (a comissão organizadora tem a responsabilidade de avaliar e punir quando necessário).

JOGOS COLETIVOS

- 1) Os jogos coletivos são: Caçador, Futsal, Handebol, Vôlei de Quadra e Basquete 4x4.
- 2) **Pontuação para classificação nos jogos:** a equipe que vencer ganha 3 pontos e, se houver empate, ambos ganham 2 pontos, e quem perde ganha 1 ponto; em caso de W.O. o time terá a punição de 1000 pontos, será vitória do adversário e saldo de 1 gol.
- 3) Em caso de empate no número de pontos, a modalidade será decidida por saldo de gols, menor número de cartões recebidos, gols pró e gols contra.
- 4) Qualquer atitude antidesportiva será punida com a desclassificação do aluno/atleta do restante da Olimpíada.
- 5) Somente PROFESSORES do Ensino Médio e 9º ano podem atuar como técnicos das equipes durante as competições. (1 PROFESSOR de cada cor).
- 6) Será permitido que alunos de séries inferiores participem representando séries posteriores. EX: alunos do 7º ano podem jogar representando o 8º ano. O contrário só será permitido em caso de extrema necessidade, como no caso de não haver jogador suficiente na turma.
- 7) Todos atletas inscritos (presentes) devem jogar no mínimo 1 minuto de cada partida. Caso não seja cumprida essa regra, punição com a perda de 500 pontos.
- 8) O tempo de jogo será dividido em dois tempos de 10 minutos ou tempo corrido de acordo com o número de inscritos.
Obs: No Basquete 4X4 serão 10 minutos corridos ou a equipe que fizer 21 pontos primeiro.
- 9) Fica proibido qualquer turma que não estiver jogando no seu dia sair de sala de aula para assistir aos jogos das outras turmas.
- 10) Cada time deverá ter no mínimo os seguintes números de jogadores para cada modalidade:

Futsal: 4 jogadores

Handebol: 5 jogadores

Voleibol: 5 jogadores

Caso não tenham a quantidade mínima de jogadores, será considerado W.O.

As equipes deverão ser organizadas previamente, preenchendo a ficha de inscrição que será entregue pelo professor de Educação Física e entregue para o mesmo antes do início das olimpíadas

9) **Pontuação** por cada série e modalidade:

1º COLOCADO: 3.000 PONTOS

2º COLOCADO: 2.000 PONTOS

10) **Premiação:** Apenas as equipes classificadas em 1º e 2º lugar ganham medalhas nos esportes coletivos . No atletismo a premiação será de 1º,2º,e 3º lugares.

ATIVIDADES DE ATLETISMO

1) As atividades de atletismo serão:

- **Mirim:** corrida e salto em distância.
- **Infantil:** corrida de revezamento, velocidade e salto em distância.
- **Juvenil:** corrida de revezamento, velocidade e salto em distância.

2) Serão feitas classificatórias entre todos inscritos da equipe durante as aulas de Educação Física, após isto, os cinco mais bem pontuados de cada cor representarão a equipe no dia das provas;

3) No salto em distância, será desclassificado o aluno que, antes de saltar, queimar a marca 2 vezes;

4) Na corrida, o aluno que sair antes do apito 2 vezes será desclassificado;

5) O aluno deve estar no local 10 minutos antes do início das atividades de atletismo;

6) Nas categorias infantil e juvenil terá provas classificatórias entre a própria equipe e após isso, uma final entre as cores.

7) Qualquer atitude antidesportiva aplica-se às mesmas penalidades dos esportes coletivos;

8) Premiação: Os classificados em 1º, 2º e 3º lugar receberão medalhas.

Pontuação:

1º COLOCADO: 2.000 PONTOS

2º COLOCADO: 1.000 PONTOS

3º COLOCADO: 500 PONTOS

MODALIDADES

MINI-MIRIM:

Atividades direcionadas pelos professores de Educação Física.

MIRIM

1º ANO:

- ✓ Chute a gol
- ✓ Salto em Distância Feminino e Masculino

- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino
- ✓ Bola ao cesto

2º ANO:

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal misto
- ✓ Salto em Distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

3º ANO

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

4º ANO

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

5º ANO

- ✓ Handebol Feminino e Masculino
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de revezamento Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida velocidade 37m Feminino e Masculino
- ✓ Caçador de quadra Misto

INFANTIL

6º ao 9º ANO

- ✓ Handebol - Feminino e Masculino
- ✓ Futsal - Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de revezamento - Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância- Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de velocidade - Feminino e Masculino
- ✓ Newcon/Voleibol - Feminino e Maculino
- ✓ Basquete 4x4 - Feminino e Maculino

JUVENIL

Ensino Médio

- ✓ Handebol: Feminino e Masculino.
- ✓ Futsal: Feminino e Masculino.
- ✓ Corrida de revezamento: Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de resistência: 2 voltas completas na pista de atletismo. Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância: Feminino e Masculino
- ✓ Vôlei de Quadra: feminino e masculino.
- ✓ Basquete 4x4 opcional Misto.

DESCRÍÇÃO E REGRAS DOS JOGOS

CAÇADOR DE QUADRA

1. Será disputado em equipes, dentro da quadra de vôlei. Cada equipe em uma metade da quadra. Sem invadir a quadra do adversário, os jogadores devem tentar atingir o adversário com a bola;
2. A bola deve bater diretamente no adversário. Se quicar antes de atingir, o aluno não é eliminado. Não é permitido atingir a bola no rosto, cabeça ou pescoço;
3. Se o adversário pegar a bola direto, este pode seguir jogando. Caso, ao tentar pegar a bola, bater na mão e cair chão, este será eliminado;
4. Ao serem atingidos, os atletas devem se posicionar atrás da quadra e nas laterais da quadra do adversário. Os alunos só podem se posicionar na lateral quando já possuírem 3 alunos atingidos. Estes irão ajudar os colegas a eliminar os adversários;
5. Os alunos que estiverem em quadra não podem sair de dentro dela, nem invadir o espaço do adversário;
6. Ganha a equipe que:
 - Eliminar todos adversários; ou
 - No tempo de 15 minutos, eliminar o maior número de adversários.

CAÇADOR (2º ao 4º ano)

1. Todos os alunos inscritos jogam ao mesmo tempo. Espalhados na quadra, com o mesmo número de jogadores para cada lado. Todos podem atingir o adversário com a bola. Obs.: caso necessário, serão utilizados coletes (considerados vida extra ao aluno que utilizá-lo) como forma de igualar a quantidade de alunos entre as equipes.
2. Os 3 primeiros jogadores queimados poderão utilizar as laterais da quadra. - exceto 2º ano - (Regra ampliada para os demais participantes queimados)
3. **Premiação:** os alunos classificados em 1º e 2º ganharam medalhas.

CAÇADOR (5º ao 7º ano)

1. Todos os alunos inscritos jogam ao mesmo tempo. Todos podem atingir o adversário com a bola. (obs: no caso de uma equipe ter o número maior de participantes, a outra colocará coletes para representar “vidas a mais”, assim igualando a quantidade de jogadores.)
2. Os 3 primeiros jogadores queimados poderão utilizar as laterais da quadra (regra ampliada para os demais participantes queimados).
3. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º e 2º ganharam medalhas.

CHUTE A GOL

1. Serão escolhidos, no máximo, 3 goleiros para cada equipe. Cada jogador terá direito a um chute a gol. As cores que se enfrentarão serão sorteadas na hora;
2. Poderá repetir o chute a gol o jogador da equipe que não tiver o mesmo número de integrantes da maior equipe. Os alunos devem escolher quem vai jogar mais de uma vez. Se não houver consenso entre os alunos, será por sorteio;
3. Ganha a equipe que tiver o maior saldo de gols.
(da mesma maneira, se darão o 2º, 3º colocados)
4. **Premiação:** medalha de participação.

SALTO EM DISTÂNCIA

1. Os alunos deverão estar organizados em filas por cores;
 2. Ao serem chamados, deverão se preparar para o salto;
 3. Ao som do apito, o aluno deve correr e realizar o salto;
 4. A marca a ser medida é a que tiver mais próxima da tábua de impulsão;
 5. Será medida a distância entre a tábua de impulsão e a primeira marca na areia;
 6. O aluno que queimar a marca (faixa branca) e sair antes do apito será advertido e só terá mais uma chance para saltar;
 7. Ganha o aluno que:
 - Saltar com a maior distância na caixa de areia;
- 8. Haverá classificatórias em que ficará na final um aluno de cada turma;**
- 9. Premiação:** Os classificados em 1º, 2º e 3º lugares receberão medalhas.

CORRIDA E RESISTÊNCIA

- A distância da corrida será de 37 m e uma volta, dependendo da categoria;
- Serão feitas eliminatórias entre as turmas. Correrão, no máximo, 4 alunos de cada vez;
- Quem ganhar todas as baterias de corrida correrá a final contra os classificados das outras equipes;
- A ordem dos colocados será em ordem de chegada na corrida (final);
- **Premiação:** Os classificados em 1º, 2º e 3º lugares receberão medalhas;
- A corrida de resistência será de 2 voltas completas.

CORRIDA DE REVEZAMENTO

1. A corrida será feita na pista circular de atletismo e os atletas serão divididos em raias;
2. A escolha de raia se dará através de sorteio;
3. Ao sinal sonoro, os atletas deverão correr e entregar o bastão para o colega, que deverá aguardar em local estipulado;
4. As duplas do revezamento serão feitas pelos próprios alunos;
5. Serão feitas eliminatórias entre as turmas. Os vencedores de cada turma disputarão a final com as demais equipes;
6. O aluno que estiver esperando o bastão não deve correr em direção ao colega para pegar o bastão, sendo eliminado caso faça isso;
7. O atleta não poderá invadir a raia do adversário e nem atrapalhar a corrida do adversário. (cabe ao árbitro avaliar);
8. **Premiação:** os alunos classificados em 1º, 2º e 3º lugares ganharam medalhas.

VÔLEI DE QUADRA

1. Valem as regras oficiais do Vôlei;
2. As partidas serão disputadas em 1 set de 21 pontos, com diferença de 2 pontos.
3. **Lembrando que será um time por equipe, tanto no infantil quanto no juvenil. Poderá ser convidado um professor para integrar as equipes. Obs: Os professores de Educação Física não poderão ser convidados.**
4. O jogo irá ocorrer na quadra.
5. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º e 2º lugar ganharam medalhas.

FUTSAL

1. Valem as regras oficiais do Futsal;
2. O jogo é realizado por duas equipes, cada equipe conta com 5 jogadores, sendo um goleiro e quatro jogadores na linha, com objetivo de marcar gol;

3. A tabela dos jogos será disponibilizada no dia dos jogos;
4. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º e 2º ganharam medalhas.

HANDEBOL

1. Valem as regras oficiais de Handebol;
2. O jogo é realizado por duas equipes, cada equipe conta com 7 jogadores, sendo um goleiro e seis jogadores na linha com objetivo de marcar o gol;
3. A tabela dos jogos será disponibilizada no dia dos jogos;
4. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º lugar ganharam medalhas.

VOLEIBOL (NEWCON)

1. Valem as regras oficiais de Newcon;
2. As equipes podem segurar somente a bola que vier da quadra adversária, e se segurar, devem dar os três toques obrigatoriamente;
3. O jogo é realizado por duas equipes mistas, cada uma com 6 jogadores;
4. A tabela dos jogos será disponibilizada no dia das partidas;
5. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º lugar ganharam medalhas.

BASQUETE 3x3 ou 4X4

1. Valem as regras oficiais de BASQUETE 3X3 ou 4X4;
2. O jogo é realizado por duas equipes, cada equipe pode ter 3 ou 4 jogadores e 3 reservas;
3. Cada turma poderá ter, no máximo, 1 trio ou quarteto com 3 reservas;
4. **Premiação:** apenas os alunos classificados em 1º lugar e 2º lugar;
5. As equipes podem optar em jogar de forma mista ou não. Se necessário, o professor responsável poderá realizar algumas alterações para melhor andamento do esporte;
7. Será decidido pela comissão organizadora se as partidas vão ser 3x3 ou 4x4 antes do início dos jogos;
8. A decisão será por tempo ou placar de 10 pontos marcados pela equipe vencedora.

PROVA SOLIDÁRIA



A prova solidária consiste em doação de:

- **Alimentos** (arroz, feijão, farinha, massa e leite)
- **Lacres**
- **Pontuações :**
 - 200 pontos por Kg de alimento
 - 2.000 pontos por garrafa Pet de 2 litros de lacres

ALIMENTOS

- Só serão aceitos os alimentos listados acima.
- A pontuação será por quilo. Cada quilo de alimento equivale a 200 pontos.
- Para os alunos da categoria mini-mirim e mirim, a entrega deverá ser feita para a professora titular com identificação da cor da equipe.
- Para os alunos da categoria infantil e juvenil, a entrega deverá ser feita para monitora com identificação da cor da equipe.

LACRES

Os lacres deverão ser entregues em garrafas pet de 2 litros com a identificação da cor da equipe.

Todos os **alimentos e lacres** arrecadados irão pontuar para a categoria **MINI-MIRIM**.

PREMIAÇÃO DA OLIMPÍADA

Haverá premiação à equipe vencedora da categoria - Mini-mirim, Mirim, Infantil e Juvenil - e à equipe vencedora :GERAL.
O vencedor GERAL da olimpíada será a equipe que vencer no maior número de categorias.
Cada categoria campeã receberá um troféu e a equipe vencedora geral receberá uma placa no troféu itinerante.

Cronograma de jogos - Ensino Fundamental I - MIRIM

Datas olímpicas:

09/05 e 15/05 - 1º ao 5º

Unidade Centro e Laranjal

1º ANO: 15/05 - TARDE - LARANJAL

- ✓ Chute a gol -
- ✓ Salto em Distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino
- ✓ Bola ao cesto

2º ANO : 14/05-TARDE -LARANJAL

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal misto
- ✓ Salto em Distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

3º ANO: 13/05 -TARDE - LARANJAL

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

4º ANO :12/05 -TARDE - LARANJAL

- ✓ Caçador de quadra Misto
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino
- ✓ Corrida 37m Feminino e Masculino

5º ANO: 09/05 - MANHÃ E TARDE - LARANJAL

- ✓ Handebol Feminino e Masculino
- ✓ Futsal Feminino e Masculino
- ✓ Corrida de revezamento Feminino e Masculino
- ✓ Salto em distância Feminino e Masculino

- ✓ Corrida velocidade 37m Feminino e Masculino
- ✓ Caçador de quadra Misto - NewCon

Cronograma de jogos - Ensino Fundamental II - INFANTIL

Datas olímpicas:

28/04 e 29/04 - 8º e 9º

Unidade Centro

Feminino:

- Handebol - 28/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 28/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 29/04 - Centro
- Basquete - 29/04 - Centro
- Atletismo 28/04 - Altos do Laranjal

Masculino :

- Handebol - 28/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 28/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 29/04 - Centro
- Basquete - 29/04 - Centro
- Atletismo 28/04 - Altos do Laranjal

Unidade Altos do Laranjal

Feminino:

- Handebol - 29/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 29/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 28/04 - Altos do Laranjal
- Basquete - 28/04 - Altos do Laranjal
- Atletismo - 28/04 - Altos do Laranjal

Masculino:

- Handebol - 29/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 29/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 28/04 - Altos do Laranjal
- Basquete - 28/04 - Altos do Laranjal
- Atletismo - 28/04 - Altos do Laranjal

Data das olimpíadas:

30/04 - 05/05 6º e 7º ano

Unidade Centro

Feminino:

- Handebol - 30/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 30/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 05/05 - Centro
- Basquete - 05/05 - Centro
- Atletismo 30/04 - Altos do Laranjal

Masculino:

- Handebol - 30/04 - Altos do Laranjal
- Futsal - 30/04 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 05/05 - Centro
- Basquete - 05/05 - Centro
- Atletismo 30/04 - Altos do Laranjal

Unidade Altos do Laranjal

Feminino:

- Handebol - 05/05 - Altos do Laranjal
- Futsal - 05/05 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 30/04 - Altos do Laranjal
- Basquete - 30/04 - Altos do Laranjal
- Atletismo - 30/04 - Altos do Laranjal

Masculino:

- Handebol - 05/05 - Altos do Laranjal
- Futsal - 05/05 - Altos do Laranjal
- Vôlei - 30/04 - Altos do Laranjal
- Basquete - 30/04 - Altos do Laranjal
- Atletismo - 30/04 - Altos do Laranjal

Cronograma de jogos - Ensino Médio - JUVENIL

Datas olímpíadas:

07/05 e 08/05 - 1^a, 2^a e 3^a série

JUVENIL

Ensino Médio

- ✓ Handebol: Feminino e Masculino - **07/05**. - LARANJAL
- ✓ Corrida de revezamento: Feminino e Masculino - **07/05 - LARANJAL**
- ✓ Corrida de resistência: 2 voltas completas na pista de atletismo. Feminino e Masculino -**07/05 - LARANJAL**
- ✓ Salto em distância: Feminino e Masculino - **07/05 - LARANJAL**
- ✓ Vôlei de Quadra: feminino e masculino.- **07/05 - LARANJAL**
- ✓ Basquete 4x4 opcional Misto - **08/05 - LARANJAL**

- ✓ Futsal: Feminino e Masculino - **08/05 - LARANJAL**

FESTA DE ENCERRAMENTO

ED-INFANTIL E FUNDAMENTAL I

A festa de encerramento para os alunos da Educação Infantil e Ensino Fundamental I será no dia, durante o período de aula, cada um em sua unidade.

ENCERRAMENTO

ENTREGA DO TROFÉU PARA A COR CAMPEÃ

Aguarde, em breve mais informações.

OBSERVAÇÕES GERAIS

- Todas as informações do regulamento podem sofrer alterações conforme a comissão organizadora julgar pertinente;
- Qualquer dúvida ou solicitação de alteração no cronograma devem ser informadas para a comissão organizadora através do e-mail comunica@escolasantamonica.com.br!
- Qualquer atitude antidesportiva, conduta inadequada (agressões verbais, físicas ou em canais digitais) ou depredação do patrimônio escolar terão punições ou até mesmo a desclassificação do aluno/atleta do restante da olimpíada.
- Nos dias de jogos entre equipes de alunos, será oferecido transporte para que os alunos façam o deslocamento CENTRO-PRAIA e PRAIA-CENTRO. Para isto, precisamos ter no mínimo 56 alunos do Ensino Fundamental I inscritos em cada dia de jogo e 40 alunos do Ensino Fundamental II e Ensino Médio em cada dia de jogo.
- O uso das camisetas e moletons das equipes Amarela e Preta serão aceitos como uniforme escolar dentro das dependências da escola exclusivamente durante o período de realização da Olimpíada das Cores.

Tabela de Pontuação:

PROVA	PONTUAÇÃO
Comparecimento na reunião geral	5000
ABERTURA	
Provas surpresa	Surpresa
Mascote	1º Lugar: 5.000 PONTOS 2º Lugar: 3.000 PONTOS
Grito de guerra	1º Lugar: 5.000 PONTOS 2º Lugar: 3.000 PONTOS
Bandeira	1º Lugar: 1.000 PONTOS 2º Lugar: 500 PONTOS
Desfile	1º Lugar: 7.000 PONTOS

	2º Lugar: 5.000 PONTOS
GINCANA SANTA MÔNICA	
Categoria MINI MIRIM	
Acertar a Lata	1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS
Alvo Móvel	1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS
Jogo da Velha dinâmico	1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS
Estoura balão surpresa	Cada equipe ganhará a soma de sua pontuação.
Boliche Coletivo	1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS
Guerra de Bolas	1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS
Corrida das Boias	1º Colocado: 7.000 PONTOS 2º Colocado: 5.000 PONTOS
CATEGORIA MIRIM, INFANTIL E JUVENIL	
GINCANA	1º Lugar: 7.000 PONTOS 2º Lugar: 3.500 PONTOS
PROVAS GERAIS ESPORTIVAS	
CATEGORIA MINI MIRIM	
Cabo de guerra, Corrida, Corrida do saco, dança das cadeiras, bola no cesto.	1º Lugar 3.000 PONTOS 2º Lugar 2.000 PONTOS
CATEGORIA MIRIM	
Futsal, Caçador, Bola no cesto, Chute à gol	1º Lugar 3.000 PONTOS 2º Lugar 2.000 PONTOS
Corrida, Salto em Altura	1º Lugar 2.000 PONTOS 2º Lugar 1.000 PONTOS
CATEGORIA INFANTIL	
Handebol, Futsal, Caçador, Newcon, Voleibol e Basquete	1º Lugar 3.000 PONTOS 2º Lugar 2.000 PONTOS
Corrida, revezamento e salto em distância	1º Lugar 2.000 PONTOS 2º Lugar 1.000 PONTOS
CATEGORIA JUVENIL	
Futsal, Voleibol, Basquete e Handebol	1º Lugar 3.000 PONTOS 2º Lugar 2.000 PONTOS

Corrida, revezamento, salto em distância	1º Lugar 2.000 PONTOS 2º Lugar 1.000 PONTOS
Categoria MINI-MIRIM	Pontuação Variada
PROVA SOLIDÁRIA	
Prova Solidária	200 pontos por alimento 2.000 pontos por garrafa Pet de 2 litros de lacre